

Metodologias Ágeis

Introdução ao CRUM

Gerência de Projetos de Software

Movimento ágil

Gerência de Projetos de Software

Surgimento das Metodologias Ágeis

- O movimento das metodologias ágeis surgiu no início do século XXI, principalmente em meados da década de 2000, mas suas raízes podem ser rastreadas até a década de 1990. Essa abordagem ao desenvolvimento de software foi uma resposta direta aos problemas que existiam na época em relação ao desenvolvimento de software e gestão de projetos.



4 valores do manifesto ágil

- Os indivíduos e suas interações acima de procedimentos e ferramentas;
- O funcionamento do software acima de documentação abrangente;
- A colaboração com o cliente acima da negociação e contrato;
- A capacidade de resposta a mudanças acima de um plano préestabelecido;



Os 12 princípios do desenvolvimento ágil

Garantir a satisfação do cliente, entregando rápida e continuamente software funcional;

Até mesmo mudanças tardias de escopo no projeto são bemvindas.

Software funcional é entregue frequentemente (semanal ou mensal o menor intervalo possível);

Cooperação constante entre as pessoas que entendem do 'negócio' e os desenvolvedores;

Projetos surgem por meio de indivíduos motivados, devendo existir uma relação de confiança.

A melhor forma de transmissão de informação entre desenvolvedores é através da conversa 'cara a cara'

Software funcional é a principal medida de progresso do projeto;

Novos recursos de software devem ser entregues constantemente. Clientes e desenvolvedores devem manter um ritmo até a conclusão do projeto.

Design do software deve prezar pela excelência técnica;

Simplicidade – a arte de maximizar a quantidade de trabalho que não é feito – é essencial;

As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes autoorganizáveis.

Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento.

SCRUM

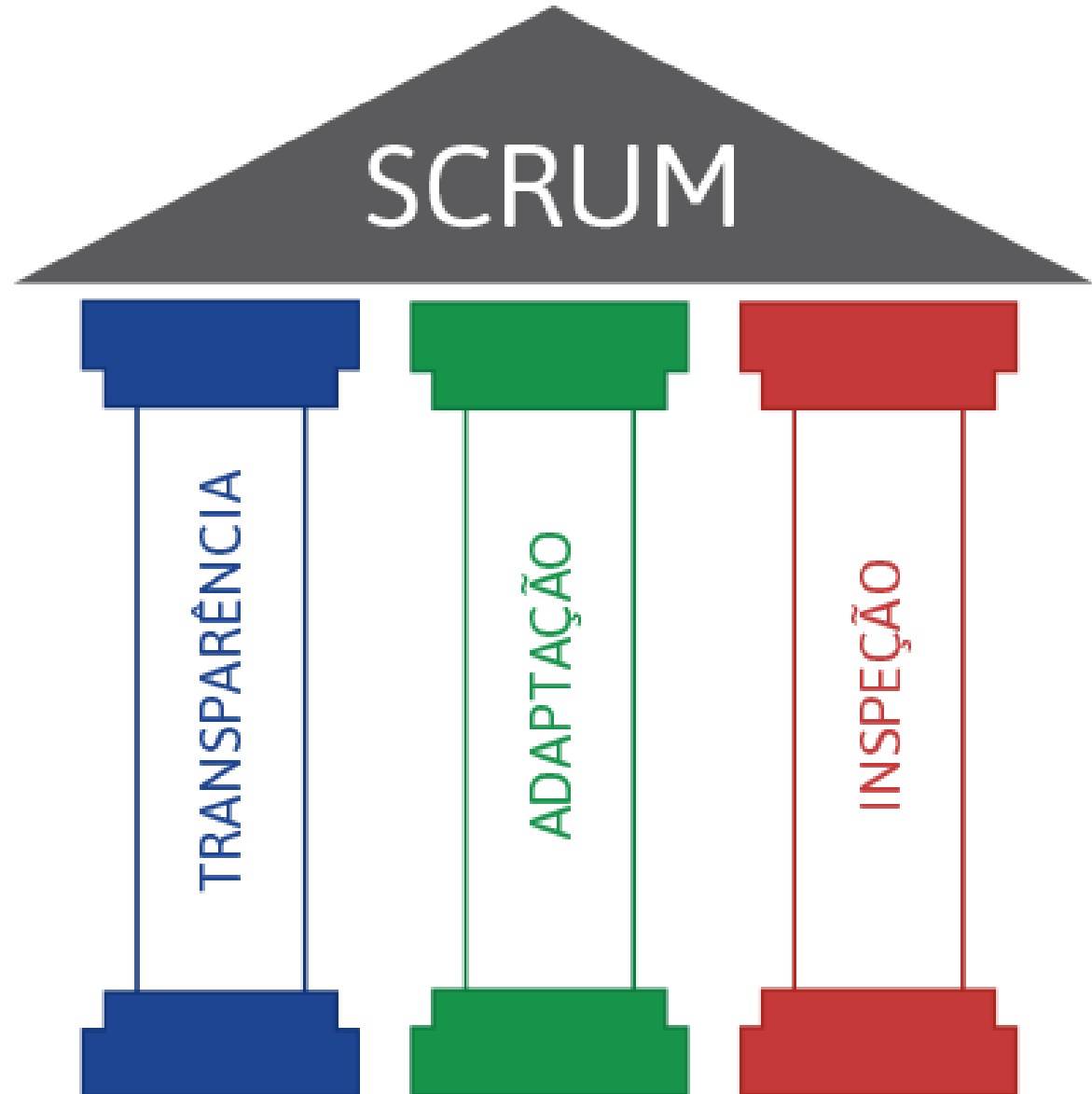
Gerência de Projetos de Software

Nascimento do SCRUM

- O SCRUM é um framework ágil que foi desenvolvido na década de 1990 por Ken Schwaber e Jeff Sutherland, dois profissionais que estavam trabalhando em projetos de desenvolvimento de software nos Estados Unidos. Eles criaram o SCRUM como uma abordagem para lidar com os desafios e as limitações que eram comuns na gestão de projetos de software da época.

Pilares do SCRUM

- O SCRUM é baseado em três pilares fundamentais que sustentam seu funcionamento eficaz. Esses pilares são essenciais para garantir a aplicação adequada do framework.



Princípios e Valores do SCRUM

- O SCRUM é um framework ágil amplamente utilizado para o desenvolvimento de software e projetos complexos. Ele se baseia em valores e princípios específicos que orientam a maneira como as equipes trabalham juntas.



Papéis do SCRUM

- O SCRUM define três papéis principais que desempenham funções específicas na equipe de desenvolvimento.
 1. Product Owner (PO);
 2. Scrum Master;
 3. Time de Desenvolvimento.



Product Owner



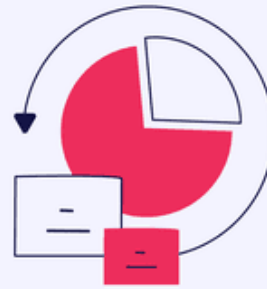
Scrum Master



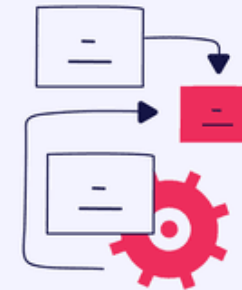
Equipe de
Desenvolvimento

Artefatos do SCRUM

- Os artefatos no SCRUM são documentos e informações que ajudam a equipe a planejar, monitorar e comunicar o progresso do projeto.



Product Backlog



Sprint Backlog

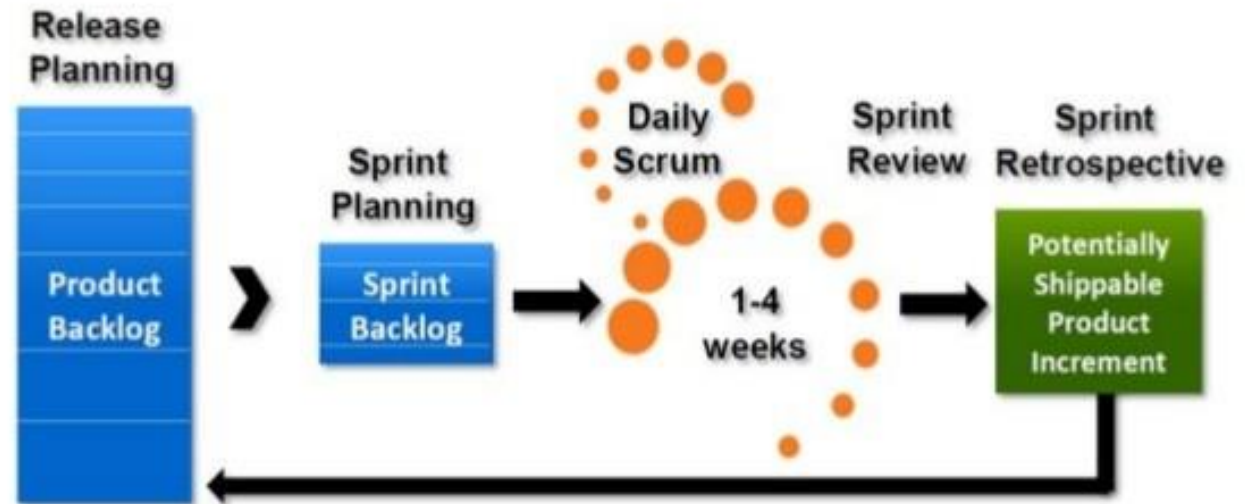


Incremento do produto

Os eventos no SCRUM

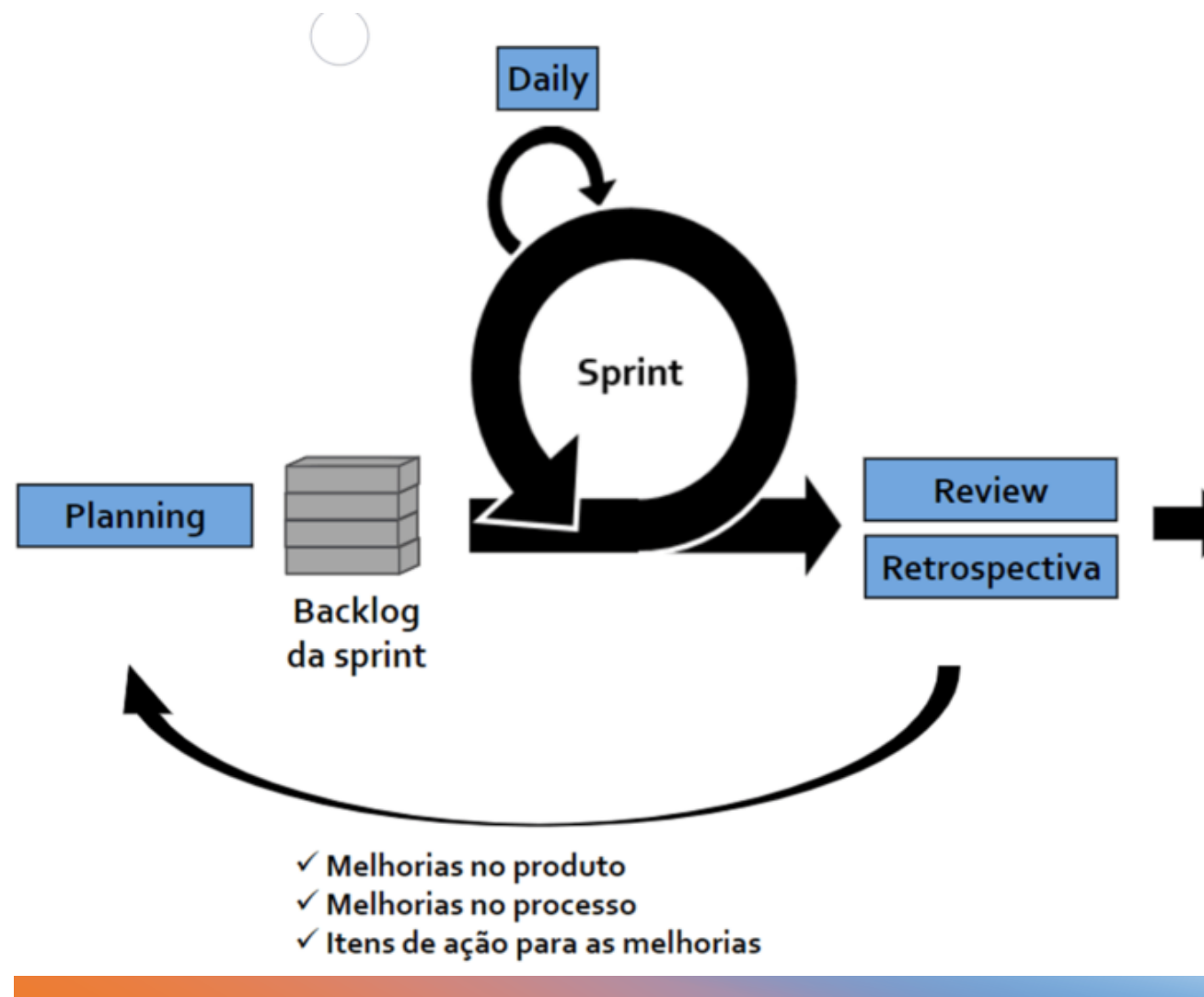
- São encontros regulares que ocorrem ao longo do ciclo de desenvolvimento para facilitar a comunicação, a colaboração e o monitoramento do progresso.

Eventos Scrum



Aplicação Prática do SCRUM em Projetos Reais

- O SCRUM é amplamente utilizado em projetos reais de desenvolvimento de software, gestão de projetos e até mesmo em áreas fora da tecnologia.



Melhores
Práticas para
uma
Implementação
Bem-Sucedida
do SCRUM



Cenário Hipotético: Desenvolvimento de um Aplicativo de Gerenciamento de Tarefas

Estudo de caso



FIM

Metodologias Ágeis - Introdução ao CRUM