

Weiden

made with love. made by odreid.



made with love. made by odreid.

facebook.com/odreid

Hallo

Erst einmal: Frohe Weihnachten.

Ich möchte dir an diesem besonderen Tag ein ganz besonderes Geschenk machen - ich hoffe, es gefällt dir.



made with love. made by odreid.

[facebook.com/odreid](https://www.facebook.com/odreid)



Perlenschnur von Henry Adams

Weiden

Weiden ist eine fiktive Kleinstadt im Herzen der Oberpfalz.

Du kannst auf der Linie 2 zwischen den Endpunkten „Neue Stadt“ und „Rebühlsiedlung“ verkehren. Eine Fahrt dauert etwa 10 Minuten.

Unterwegs passiert du viele unterschiedliche Örtlichkeiten. Wenn du an der Neuen Stadt beginnst, startest du inmitten der Fußgängerzone, durchquerst den großen Platz am Forum, bis du die Altstadt schließlich verlässt. Auf deiner Strecke fährst du bis zum Stadtrand, wo du schließlich inmitten eines Neubaugebietes deine Pause machen darfst.

Dieser Karte sind Lackierungen für das Addon „MAN Stadtbus“ beigelegt.



made with love. made by odreid.

facebook.com/odreid

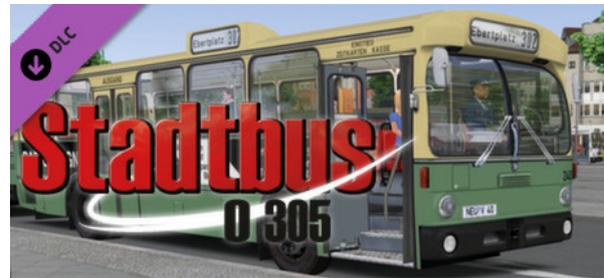
Installation

Die Installation gestaltet sich sehr einfach. Du musst einfach nur alles aus dem Archiv in dein Omsi-Verzeichnis entpacken.

Zusatzdownloads

Damit diese Karte fehlerfrei bei dir funktioniert, musst du einige Pay- und Freeware-Addons installieren.

Benötigte Payware-Addons



Per Klick auf ein Bannerbild gelangst du direkt zum Steam-Shop. Wenn du noch nicht im Besitz eines Addons bist, kannst du es dort erwerben. Bitte beachte zum MAN Stadtbus-Addon noch einen Hinweis im weiteren Verlauf dieses Dokuments.

Benötigte Freeware-Addons



Per Klick auf den Button wirst du zur Omsi-Webdisk weitergeleitet. Der Download dieser zusätzlichen Addons ist kostenlos.



made with love. made by odreid.

facebook.com/odreid

Copyright

Ich möchte hier noch einige Worte über das Copyright loswerden. Es stört mich als Entwickler immer wieder sehr, wenn Content-Ersteller (von beispielsweise Objekten/Splines) ihr Copyright ausnutzen.

Einerseits verstehe ich es, wenn ein Autor nicht möchte, dass seine Sachen mitgeliefert oder verändert werden. Hinter solchen Dingen steckt dann doch sehr viel Arbeit.

Andererseits ist das total schade für Mappersteller - wie zum Beispiel mich. Man ist doch sehr eingeschränkt bei der Objektauswahl, obwohl doch eigentlich viel mehr möglich wäre. In Weiden wurden deswegen nur Payware-Addons und wenige Freeware-Addons verwendet.

Mein Entschluss

Deswegen sind Objekte/Splines von mir unter dem Label „Yes You Can“ von Oberpfalz 3D lizenziert.

Diese Lizenz erlaubt jede Änderung sowie Weiterverbreitung ohne der Pflicht einer Namensnennung.

Kurzum: Du darfst mit den Daten also machen, was du willst.

Die Map darf kopiert und bearbeitet werden. Wenn du planst, deine Erweiterung zu veröffentlichen, schreibe mir eine kurze Nachricht und wir können darüber sprechen.







Wir haben
zwar keinen
Eiffelturm...



... dafür kostet dich
eine Kugel Eis
nicht dein Studium.

Das Web.de

Hab einen schönen Tag.



Ich. Immer morgens.

Das Web.de

Das Web.de

2016

2016 war ein großartiges Jahr.
Danke, dass du ein Teil davon warst.

made with love.

made by odreid.



made with love. made by odreid.

facebook.com/odreid