

CHARACTER RECORD SHEET



NAME PLAYER
 CLASS SPECIES LEVEL
 AGE GENDER HEIGHT WEIGHT BACKGROUND DESTINY

| | SCORE | MODIFIER |
|--------------|----------------------|----------------------|
| STRENGTH | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DEXTERITY | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CONSTITUTION | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| INTELLIGENCE | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WISDOM | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CHARISMA | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

HIT POINTS

TOTAL

CURRENT

PORT DEFENSE

MISC BONUS

DAMAGE THRESHOLD

SPEED

BASE ATTACK

INITIATIVE

PERCEPTION

GRAPPLE

FORCE POINTS

DESTINY POINTS

CONDITION

NORMAL

-1 TO ALL DEFENSES, TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-2 TO ALL DEFENSES, TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-5 TO ALL DEFENSES, TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-10 TO ALL DEFENSES, TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS. MOVE AT HALF SPEED.

HELPLESS
(UNCONSCIOUS OR DISABLED)

DEFENSES

| | TOTAL | = 10 + | LEVEL OR ARMOR | CLASS BONUS | ABILITY MOD | MISC |
|------|----------------------|--------|----------------------|----------------------|-------------|----------------------|
| PORT | <input type="text"/> | | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CON | <input type="text"/> |
| REF | <input type="text"/> | | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> |
| WILL | <input type="text"/> | | <input type="text"/> | <input type="text"/> | WIS | <input type="text"/> |

DR

SR

| WEAPON | ATK | DAMAGE |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CRIT | TYPE | NOTES |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CRIT | TYPE | NOTES |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CRIT | TYPE | NOTES |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CRIT | TYPE | NOTES |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CRIT | TYPE | NOTES |

SPECIAL COMBAT ACTIONS

| ARMOR | SPD |
|---------|-------|
| REF | PORT |
| MAX DEX | WT |
| TYPE | NOTES |

DARK SIDE SCORE

| | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |

PORTRAIT

EQUIPMENT

WT

SKILLS

| | SKILL BONUS | 1/2 LEVEL | ABILITY MOD | TRAINED | SKILL FOCUS | MISC | TALENT ID | REMARKS |
|--------------------|----------------------|----------------------|-------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| ACROBATICS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CLIMB | <input type="text"/> | <input type="text"/> | STR | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DECEPTION | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ENDURANCE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CON | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| GATHER INFORMATION | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| INITIATIVE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| JUMP | <input type="text"/> | <input type="text"/> | STR | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| KNOWLEDGE..... | <input type="text"/> | <input type="text"/> | INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| KNOWLEDGE..... | <input type="text"/> | <input type="text"/> | INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| MECHANICS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| PERCEPTION | <input type="text"/> | <input type="text"/> | WIS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| PERSUASION | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| PILOT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| RIDE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| STEALTH | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| SURVIVAL | <input type="text"/> | <input type="text"/> | WIS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| SWIM | <input type="text"/> | <input type="text"/> | STR | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| TREAT INJURY | <input type="text"/> | <input type="text"/> | WIS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| USE COMPUTER | <input type="text"/> | <input type="text"/> | INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| USE THE FORCE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

LANGUAGES

TALENTS

NOTES

CREDITS

FORCE POWERS

FEATS

PG

PG

EXPERIENCE

