

**Руководство  
Пользователя  
GRAPHISOFT MEP  
Modeler**

**GRAPHISOFT®**  
A NEMETSCHEK COMPANY

## **GRAPHISOFT®**

Посетите веб-сайт GRAPHISOFT [www.graphisoft.com](http://www.graphisoft.com) для получения дополнительной информации о дистрибьюторах и имеющихся программных продуктах.

### **Руководство Пользователя GRAPHISOFT MEP Modeler™**

Авторские права ©2016 GRAPHISOFT, все права защищены.  
Воспроизведение, изложение и перевод без предварительного получения письменного разрешения строго запрещены.

### **Торговые знаки**

ARCHICAD® является зарегистрированным торговым знаком GRAPHISOFT.

Все другие торговые знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

# Содержание

<b>Содержание</b>	<b>3</b>
<b>Обзор</b>	<b>5</b>
<b>Начало Работы с MEP Modeler</b>	<b>8</b>
Требования к Аппаратному и Программному Обеспечению	8
Лицензия	8
Установка	10
Деинсталляция	10
<b>Окружающая Среда MEP</b>	<b>11</b>
<b>Библиотека MEP</b>	<b>14</b>
<b>Точки Соединения MEP</b>	<b>15</b>
<b>Отображение MEP-элементов на Этажах</b>	<b>16</b>
<b>Системы MEP</b>	<b>17</b>
<b>Параметры MEP</b>	<b>19</b>
<b>Настройка и Редактирование Параметров по Умолчанию</b>	<b>20</b>
<i>Панель Просмотр и Расположение</i>	21
<i>Панель Специальные Параметры MEP</i>	21
<b>Размещение Отдельных MEP-элементов</b>	<b>27</b>
Вставка Соединительных Элементов	28
<b>Функция Трассировки MEP</b>	<b>30</b>
Настройка Параметров Трассировки	30
Начало Трассировки	31
Завершение Трассировки	32
Изменение Отметки в Процессе Трассировки	33
Параметры Трассировки	35
Начало Трассировки с Существующего Элемента MEP	37
<i>Начало Трассировки в Точке Соединения Прямолинейного     Сегмента</i>	37
<i>Начало Трассировки в Точке Соединения MEP-элементов     Другого Типа</i>	38
<i>Начало Трассировки с Размещения Соединения с Существующим     MEP-элементом</i>	38
Выполнение Трассировки с Использованием Волшебной Палочки	41

---

<b>Редактирование Элементов MEP</b> .....	<b>42</b>
Редактирование Прямолинейных Сегментов .....	43
Редактирование Гибких Элементов .....	46
Редактирование Отводов .....	47
Редактирование Встраиваемых Элементов .....	49
Редактирование Терминальных Элементов .....	50
<b>Изменение Пропорций MEP-элементов</b> .....	<b>51</b>
<b>Выбор Соединенных MEP-элементов</b> .....	<b>52</b>
<b>Редактирование Выбранных Элементов</b> .....	<b>53</b>
<b>Обнаружение Коллизий</b> .....	<b>54</b>
<b>Создание Специальных Элементов MEP</b> .....	<b>57</b>
<b>Поведение MEP-Совместимых Объектов</b> .....	<b>60</b>
<i>Рабочий Процесс 1: Открытие в Среде ARCHICAD Проекта,</i> <i>созданного с использованием MEP Modeler</i> .....	61
<i>Рабочий Процесс 2: Открытие Проекта ARCHICAD в</i> <i>Среде MEP Modeler</i> .....	62
<i>Рабочий Процесс 3: Объединение, Копирование-Вставка или</i> <i>Отправка/Получение Проекта ARCHICAD в Среде MEP Modeler</i> .....	62

# Обзор

GRAPHISOFT MEP Modeler - это Расширение, работающее в пользовательской среде ARCHICAD. Архитектурные и инженерные фирмы могут моделировать и редактировать 3D MEP-системы (вентиляции, отопления, электроснабжения, водоснабжения и канализации) и сети (воздуховоды, трубопроводы, кабелепроводку), а также координировать их в BIM-моделях, используя инструменты и интерфейс ARCHICAD.

В состав пакета MEP Modeler входит отдельный инструмент прямого экспорта данных в AutoCAD MEP. Это расширение AutoCAD, действующее только на платформе Windows, можно найти на установочном диске MEP Modeler.

**Примечание:** Для получения дополнительной информации о работе расширения ознакомьтесь с PDF-документом **ARCHICAD Connection**, доступным в меню Help редактора словаря дополнения AutoCAD.

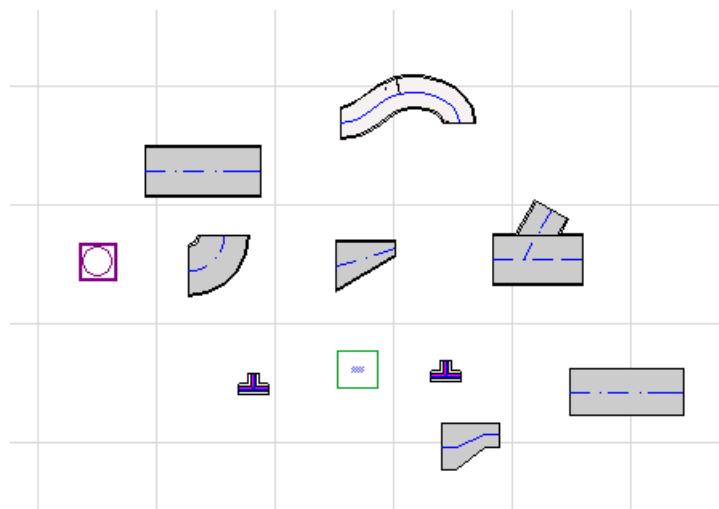
Расширение MEP Modeler поддерживает формат IFC.

MEP-модель можно создать непосредственно в ARCHICAD на основе 2D-документации, полученной от инженеров.

Это позволяет выполнить проверку коллизий между конструктивными элементами здания и

- MEP-элементами, созданными при помощи MEP Modeler, и/или
- MEP-элементами, импортированными из инженерной IFC-модели.

MEP-элементы представляют собой **GDL-объекты**, способы использования которых практически ничем не отличаются от работы с библиотечными элементами ARCHICAD. При этом MEP-элементы обладают дополнительными параметрами, определяющими их свойства и участие в MEP-системах.



В поставку MEP Modeler входит обширная **Библиотека MEP**, содержащая различные элементы. При использовании Шаблона MEP, также входящего в комплект поставки, данная библиотека загружается автоматически.

[См. Библиотека MEP](#)

Библиотечные MEP-элементы подразделяются на:

- **Прямолинейные** элементы, такие как трубы неперемennого сечения. Примеры: Инструменты Воздуховод, Труба, Кабельный Лоток.
- **Отводы** - изогнутые элементы. Некоторые Отводы вставляются автоматически в процессе создания или редактирования MEP-трасс.
- **Переходы**. Это прямолинейные элементы переменного сечения. Переходы используются для соединения двух MEP-элементов разного сечения.
- **Соединения**. К элементам этого типа относятся Т-образные тройники, Y-образные тройники и Врезки.
- **Терминалы** - потолочные диффузоры, решётки, разбрызгиватели и иные элементы, устанавливаемые в конце участка трассы. Терминалы обладают только одной точкой соединения.
- **Встраиваемые** элементы, такие как клапаны или фильтры, размещаемые внутри элементов трассы. Встраиваемые элементы являются прямолинейными сегментами, открытыми с обеих концов.
- **Оборудование** - это элементы, которые могут иметь одну или несколько точек соединения, например, котел. Один элемент Оборудования обычно связывается с несколькими MEP-системами (например, с Системами Отопления и Вытяжной Вентиляции) и соединяется с несколькими типами MEP-элементов (Воздуховод, Трубопровод).

Существуют два способа размещения MEP-элементов:

- Для размещения отдельных элементов можно использовать Инструменты MEP;
- Для создания последовательностей соединений MEP-элементов (трасс) применяется функция Трассировки.

# Начало Работы с MEP Modeler

## Требования к Аппаратному и Программному Обеспечению

Требования Расширения MEP Modeler к аппаратному и программному обеспечению полностью совпадают с требованиями ARCHICAD.

*Для получения дополнительной информации см. “Начало Работы с ARCHICAD 20” в меню Помощь ARCHICAD.*

## Лицензия

Для запуска MEP Modeler в коммерческой версии ARCHICAD требуется отдельная Лицензия MEP Modeler. (Эта Лицензия, которая может быть локальной или сетевой, представляет собой файл, располагающийся на ключе защиты.)

Резервирование доступной Лицензии MEP осуществляется автоматически.

**Примечание:** Деактивируйте маркер “Автоматически Резервировать Лицензию MEP Modeler при запуске ARCHICAD” в диалоге Параметры MEP, если вам не требуется резервировать Лицензию MEP Modeler при каждом запуске ARCHICAD. В этом случае резервирование Лицензии MEP Modeler будет происходить только при начале использования каких-либо функций MEP Modeler.

При отсутствии Лицензии MEP Modeler, выполните одно из следующих действий:

- Свяжитесь со своим дистрибьютором ARCHICAD для приобретения Коммерческой Лицензии MEP Modeler;
- Запустите ARCHICAD в Демо-режиме вместе с MEP Modeler. Чтобы сделать это, отсоедините ключ аппаратной защиты ARCHICAD. При этом станут доступны все функции MEP Modeler.



---

Информационное сообщение, появляющееся при деактивации по каким-либо причинам Лицензии MEP, позволяет выбрать один из двух способов решения проблемы:

1. Получить (восстановить) отсутствующую Лицензию и продолжить работу; либо
2. продолжить работу в ARCHICAD без использования функций MEP Modeler. (При этом Библиотека MEP остается доступна, но функции MEP, такие как Трассировка, деактивируются.)

## Установка

Для использования MEP Modeler в ARCHICAD необходимо выполнить установку Расширения.

Загрузите программу установки MEP Modeler с сайта <http://www.graphisoft.ru/downloads/MEP/>.

Для установки MEP Modeler необходимы права Администратора Компьютера.

Запустите программу установки. Программа установки поможет выполнить все необходимые действия.

## Деинсталляция

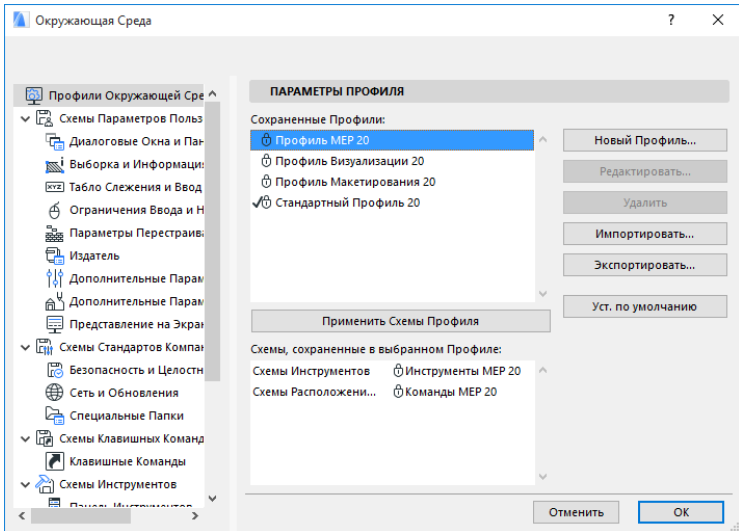
Для деинсталляции MEP Modeler на PC лучше всего использовать команду "Программы и Компоненты" в Панели Управления. Можно также открыть папку "Uninstall.MEP", находящуюся в папке установки ARCHICAD, и запустить приложение "Uninstaller".

На Mac откройте папку "Uninstall.MEP", находящуюся в папке установки ARCHICAD, и запустите приложение "Uninstaller".

# Окружающая Среда MEP

Для активации интерфейса и инструментов MEP Modeler следует применить **Профиль MEP**

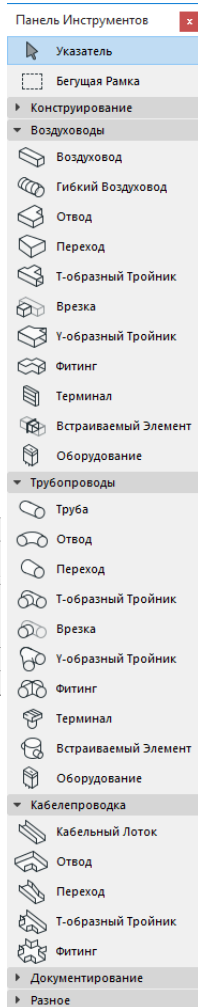
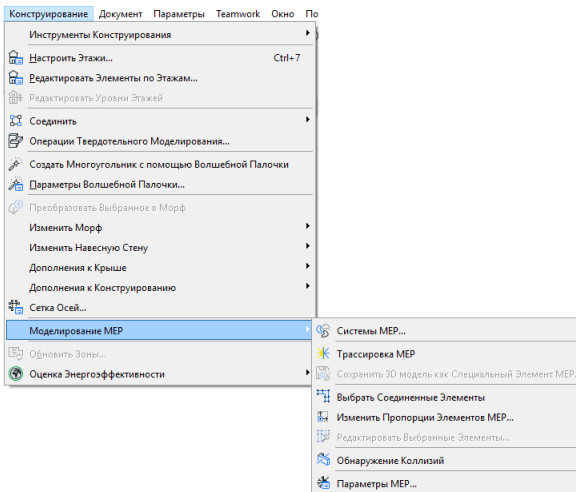
- Воспользуйтесь командой: **Параметры > Окружающая Среда > Применить Профиль > Профиль MEP** или
- Воспользуйтесь Диалогом Окружающей Среды ARCHICAD (**Параметры > Окружающая Среда > Профили Окружающей Среды**).



**Примечание:** Если Профиль MEP отсутствует в Окружающей Среде или если команды MEP Modeler недоступны, пожалуйста, проверьте файл лицензии. Для получения поддержки обратитесь к своему дистрибьютору.

При этом в ARCHICAD активируется MEP-интерфейс:

- в **Панели Инструментов ARCHICAD** появляются инструменты Воздуховод, Трубопровод и Кабелепроводка.
- появляется новое меню **Конструирование > Моделирование MEP**, содержащее все команды, относящиеся к MEP.



- Для активации панели **Трассировка MEP** воспользуйтесь командой **Окно > Панели > Трассировка MEP**.
- Можно также активировать отображение **Табло Команд** MEP Modeler, содержащее наиболее часто используемые команды работы с MEP:



## Активация Функций MEP

По умолчанию при каждом запуске ARCHICAD выполняется автоматический поиск действующей Лицензии MEP и активация функций Расширения. Настроить автоматическую активацию MEP Modeler можно в диалоге Параметров MEP.

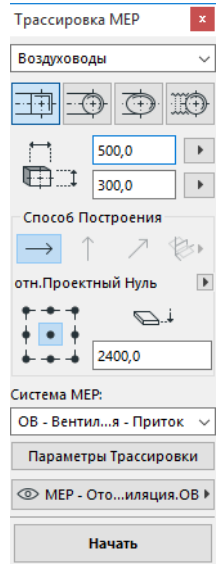
См. [Параметры MEP](#).

Если присутствующий здесь маркер не отмечен, то MEP Modeler активируется вручную:

1. в меню Помощь ARCHICAD выберите пункт **Информация о Лицензии**;
2. из списка Имеющихся Продуктов выберите MEP Modeler;
3. Нажмите кнопку **Заимствовать Лицензию**.

**Примечание:** Функция Заимствования Лицензий доступна только при использовании Сетевой системы защиты CodeMeter NET. См.

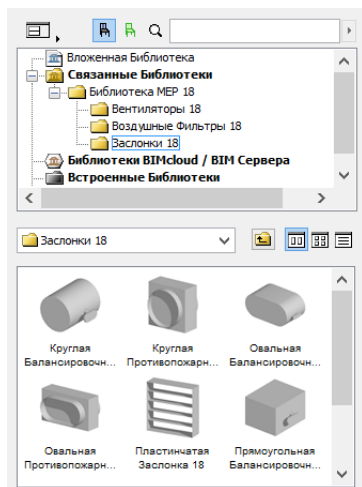
<http://helpcenter.graphisoft.com/technotes/licensing/codemeter-software-protection-for-graphisoft-products/license-borrowing/>.



# Библиотека MEP

**Библиотека MEP:** Загрузить эту библиотеку можно в Менеджере Библиотек. При использовании Шаблона MEP, входящего в комплект поставки Расширения, данная библиотека загружается автоматически.

Объекты MEP распределены по логическим папкам и обычно представляют собой механические крупноразмерные элементы.



*Для получения информации об управлении свойствами MEP-объектов в среде, не поддерживающей MEP, см. [Поведение MEP-Совместимых Объектов](#).*

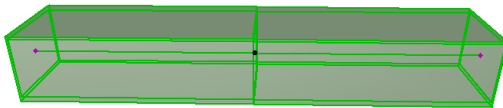
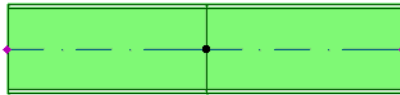
# Точки Соединения MEP

Все MEP-элементы можно соединять друг с другом при помощи специальных узловых точек, называющихся Точками Соединения. (Некоторые элементы стандартной Библиотеки ARCHICAD, например, санитарно-техническое оборудование, также имеют Точки Соединения, позволяющие соединять их с трассами MEP.)

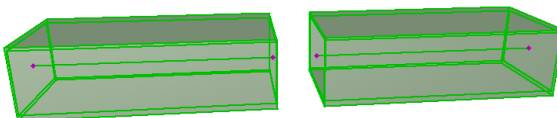
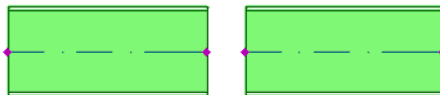
При соединении новых элементов с уже существующими MEP-элементами, новые элементы автоматически воспринимают параметры существующих соединений (форму, размер).

Соединенные MEP-элементы можно перемещать и редактировать как единое целое.

Узловые точки MEP-элементов, участвующие в соединении с другими элементами, отображаются черным цветом:



Узловые точки, пока не задействованные в соединении с другими MEP-элементами, имеют форму ромба:



# Отображение MEP-элементов на Этажах

Отображение MEP-элементов на этажах определяется параметром "Показ на Этажах" (панель Представление на Планах и в Разрезе). По умолчанию для всех MEP-элементов используется вариант "Все Релевантные Этажи".

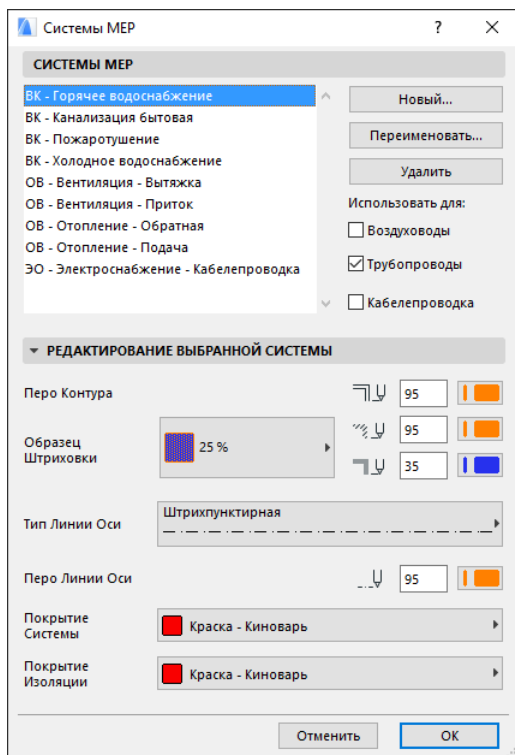
При выборе этого варианта прямолинейные сегменты, пересекающие этажи, отображаются на всех релевантных этажах в виде сечений, а их 2D-отображение ("Сечение и Низ" или "Символическое Сечение") может быть настроено при помощи GDL-параметра "Показ на Планах Этажа", присутствующего в разделе 2D-отображения Панели Специальных Параметров MEP.

Прочие MEP-элементы, пересекающие этажи, но не настроенные для отображения в виде сечений, могут отображаться только на каком-то одном этаже.



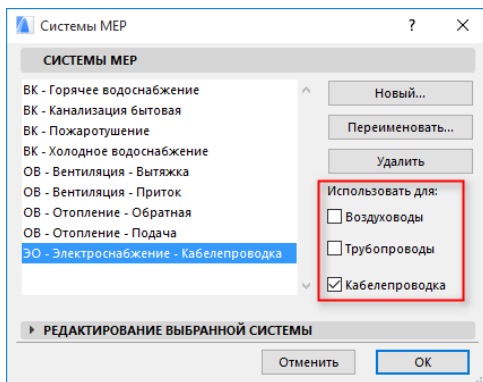
# Системы MEP

Перья, цвета и покрытия, используемые при отображении MEP-элементов в проекте, определяются реквизитами **Систем MEP**. Настроить реквизиты Систем MEP можно при помощи команды **Параметры > Реквизиты > Системы MEP** (или при помощи пиктограммы Системы MEP, находящейся в Табло Команд MEP).



Редактирование реквизитов MEP Систем ничем не отличается от настройки соответствующих реквизитов ARCHICAD (например, Типов Линий). Создайте Систему MEP или переименуйте существующую.

Выберите категорию MEP-элементов, для которой будет использоваться Система MEP: Воздуховоды, Трубопроводы и/или Кабелепроводка (отметьте соответствующие маркеры).

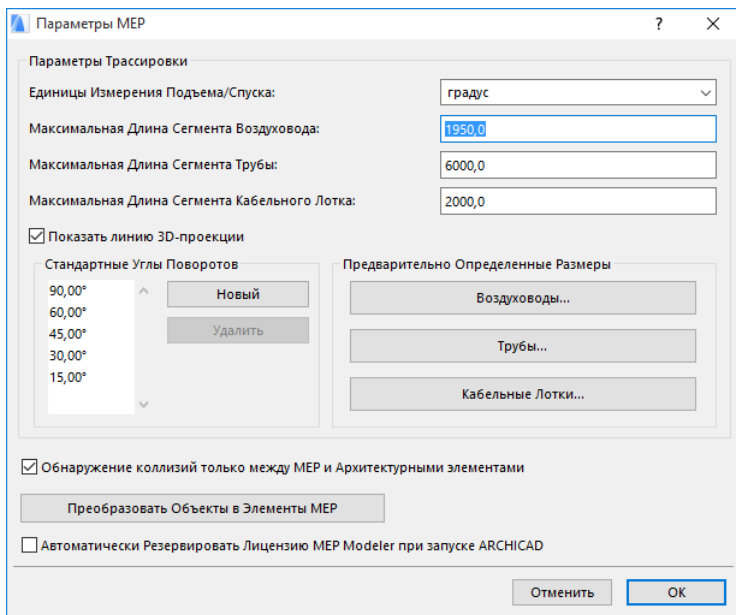


Набор Систем MEP, доступных при настройке инструментов MEP (в Панели Специальных Параметров MEP диалога Параметров Инструмента), зависит от ранее выбранных категорий элементов. Например, при выборе Системы MEP для инструмента, относящегося к Воздуховодам, в выпадающем меню будут присутствовать только те Системы MEP, для которых в разделе "Использовать для:" отмечен маркер "Воздуховод".

*См. также [Панель Специальные Параметры MEP](#)*

# Параметры MEP

Общие параметры работы с MEP настраиваются в диалоге, активируемом при помощи команды **Конструирование > MEP Modeling > Параметры MEP** (или при помощи пиктограммы Параметры MEP, присутствующей в Табло Команд MEP).

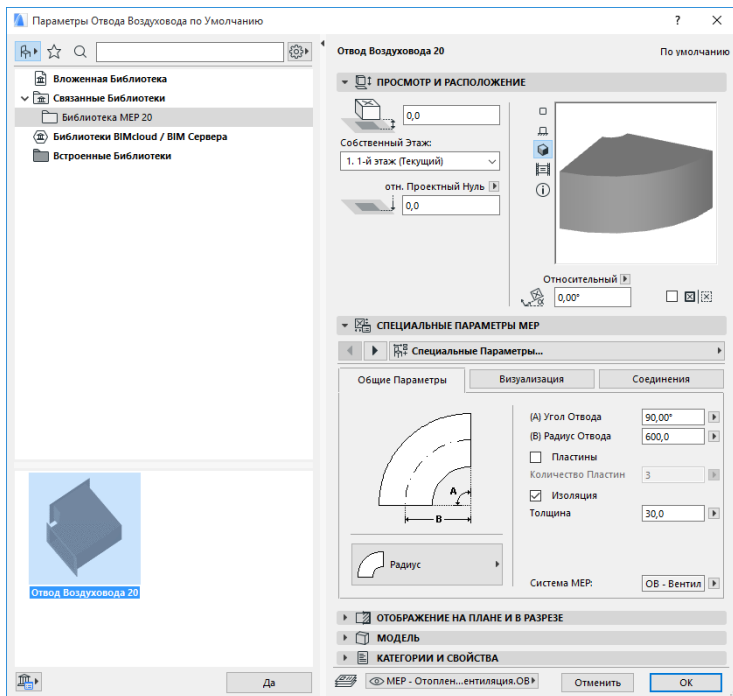


**Автоматически Резервировать Лицензию MEP Modeler при запуске ARCHICAD:** по умолчанию этот маркер отмечен. При каждом запуске ARCHICAD происходит автоматическое обнаружение действующей лицензии и активация функций MEP.

*См. [Активация Функций MEP](#).*

# Настройка и Редактирование Параметров по Умолчанию

Параметры MEP-элементов, используемые по умолчанию, настраиваются в соответствующих диалогах Параметров Инструментов. Эти диалоговые окна аналогичны диалогам настройки параметров объектов ARCHICAD.



## Панель Просмотр и Расположение

Здесь настраиваются параметры расположения элементов в модели:

- относительная отметка высоты (измеряемая относительно Текущего или Собственного Этажа);
- абсолютная отметка высоты (измеряемая относительно Проектного Нуля или специального Уровня Привязки);
- угол поворота;
- зеркальное расположение элемента;
- Собственный Этаж элемента.

## Панель Специальные Параметры MEP

В зависимости от выбранного объекта MEP эта панель может содержать две или три вкладки.

### Общие Параметры

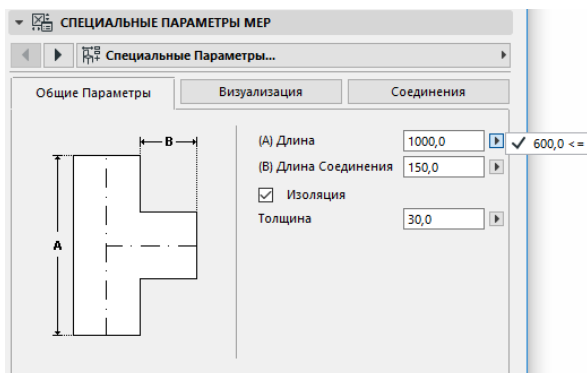


Здесь задаются основные геометрические параметры объекта MEP (например, Длина Трубы).

Область допустимых значений параметров некоторых MEP-элементов может зависеть от настроек других параметров.

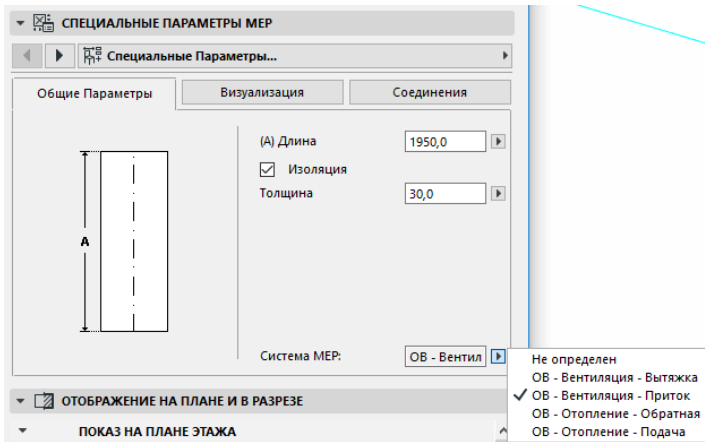
Например, Длина Т-образного Тройника Воздуховода (настраиваемая на вкладке Общих Параметров) не может быть

меньше Ширины Врезки Тройника (указываемой на вкладке Соединений).



**Изоляция.** Активация этого маркера приводит к созданию слоя наружной изоляции элемента. **Толщина** слоя изоляции определяется значением, указываемым в расположенном ниже поле.

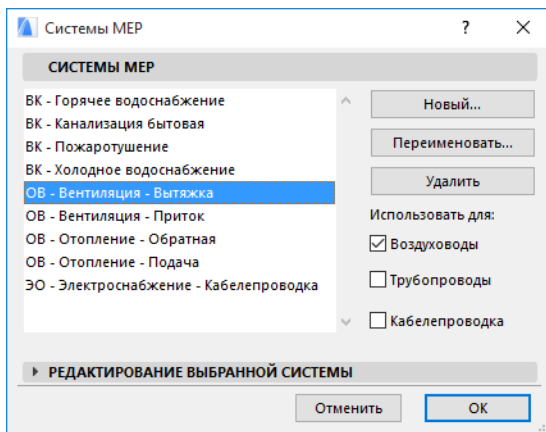
**Система MEP.** Если все Точки Соединения выбранного элемента (например, Воздуховода) используются для одинаковых соединений, то на вкладке Общих Параметров становится доступен выпадающий список Систем MEP. При помощи этого списка можно назначить элементу Систему MEP (настроенную в диалоге **Параметры > Реквизиты > Системы MEP**) или выбрать значение “Не определена.”



Если точки соединения элемента используются для различных соединений (например, котел используется в системах холодного и горячего водоснабжения), то реквизиты Системы МЕР настраиваются для каждого соединения индивидуально на вкладке Соединения.

В выпадающем списке Систем МЕР отображаются системы, настроенные для использования с элементами выбранного типа: Воздуховод, Трубопровод или Кабелепроводка.

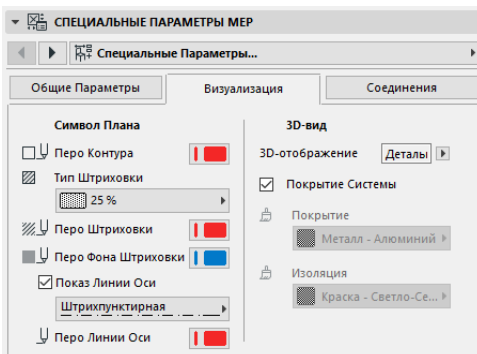
Например, если Система МЕР "ОВ-Вентиляция-Вытяжка" была назначена для использования с Воздуховодами (как это показано на рисунке ниже), то данную систему можно выбрать только для МЕР-элементов, являющихся Воздуховодами.



## Визуализация

Вкладка Визуализации предназначена для настройки параметров отображения выбранных элементов в 2D (на Плате Этажа) и в 3D. Слева располагаются параметры 2D-символа; справа - параметры 3D-отображения.

Эти элементы управления, как правило, используются для замены реквизитов Системы MEP, назначенной выбранному элементу.



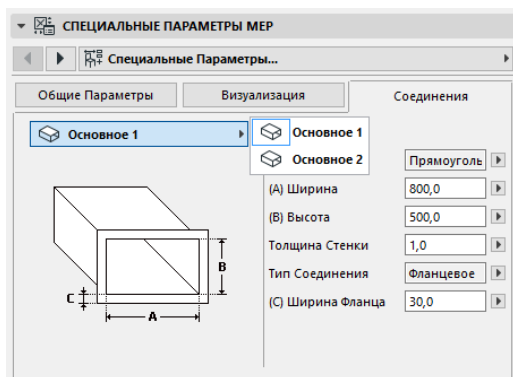


Для замены индивидуальных настроек покрытия элемента Покрытием Системы, к которой относится выбранный элемент, можно активировать маркер **Покрытие Системы**.

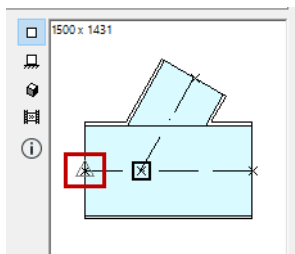
## Соединения

Данная вкладка предназначена для управления параметрами всех Точек Соединения элемента. Количество соединений меняется в зависимости от выбранного объекта: Врезка Воздуховода имеет одну Точку Соединения, а Y-образный Тройник Воздуховода - три.

Выпадающее меню, присутствующее в этой вкладке, позволяет выбрать нужное соединение для индивидуальной настройки его параметров. На следующей иллюстрации из выпадающего списка вкладки Соединений Диалога Параметров Y-образного Тройника Воздуховода выбрано соединение "Основное 1".



Обратите внимание, что на изображении предпросмотра 2D-символа в панели Просмотр и Расположение редактируемое Соединение помечается треугольником: в данном случае - это Основное соединение элемента Y-образного Тройника Воздуховода.



**Толщина Стенки.** Это толщина стенки MEP-элемента.

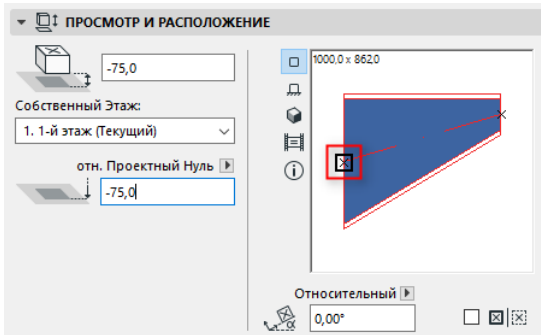
**Тип Соединения.** Здесь можно выбрать тип соединения элемента. Например, соединение элемента воздуховода может быть простым или фланцевым. Ширина фланца задается в расположенном ниже поле.

**Система MEP.** Если элемент относится к нескольким Системами MEP (например, к Системам Отопления и Кондиционирования), то выпадающий список Систем MEP находится на вкладке Соединений. Этот список позволяет назначить Систему MEP (настроенную с помощью команды **Параметры > Реквизиты > Системы MEP**) для выбранного соединения. Если элемент (например, отвод) относится только к одной Системе MEP, то ее выбор осуществляется на вкладке Общих Параметров.

# Размещение Отдельных MEP-элементов

Трассы элементов можно формировать из отдельно размещенных элементов:

- Выберите нужный инструмент и разместите первый элемент трассы.
- Затем выберите инструмент для следующего элемента. Убедитесь, что выбрана нужная точка вставки (помеченная прямоугольником в окне предпросмотра 2D-символа в панели Просмотр и Расположение).



- На Плана Этажа сделайте щелчок мышью в любой свободной Точке Соединения (курсор примет форму галочки) существующего элемента.

В результате элементы будут соединены друг с другом. При этом новый элемент воспримет геометрию соединения ранее размещенного элемента. **Геометрия соединения** включает в себя (по возможности) форму, высоту/ширину сечения, толщину стенки и тип соединения (например, фланцевое). Эти параметры настраиваются на вкладке [Соединения](#) панели Специальные Параметры MEP.

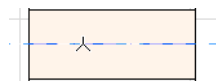
## Вставка Соединительных Элементов

К уже размещенным прямолинейным сегментам можно добавлять MEP-элементы соединений. (К инструментам соединений относятся: Т-образный Тройник, Y-образные Тройник и Врезка.)

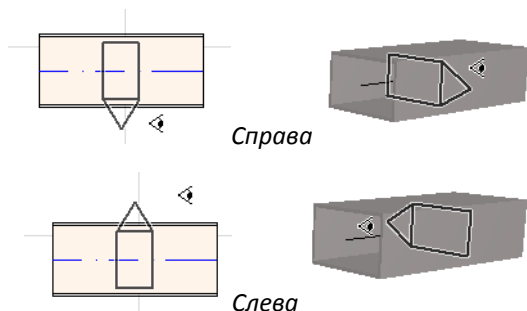
**Примечание:** Y-образный Тройник Воздуховода можно создать только для прямолинейного горизонтального сегмента воздуховода.

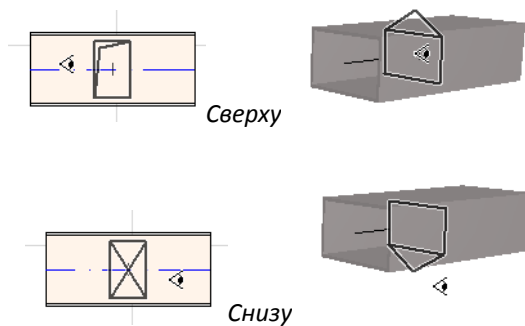
Настроив нужные параметры, сделайте щелчок мышью для размещения элемента. В результате элементы будут соединены друг с другом. В зависимости от геометрии размещаемого элемента может потребоваться сделать дополнительные щелчки мышью, определяющие его положение.

Например, для размещения Т-образного Тройника Воздуховода, соединенного с обычным сегментом воздуховода, требуется щелкнуть мышью в любой точке осевой линии воздуховода:



Затем следует выбрать одно из четырех возможных положений врезки: справа, слева, внизу или сверху. Переместив курсор в нужную сторону относительно воздуховода, сделайте щелчок мышью.





*См. также [Начало Трассировки с Размещения Соединения с Существующим MEP-элементом](#)*

# Функция Трассировки MEP

Для создания последовательностей соединений MEP-элементов (трасс) применяется функция Трассировки.

Функцию Трассировки можно использовать в окне Плана Этажа и в 3D-окне.

## Настройка Параметров Трассировки

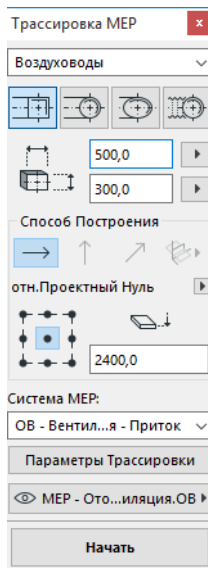
Настройка необходимых параметров осуществляется в панели Трассировки MEP (**Окно > Панели > Трассировка MEP**). Эти параметры можно изменять прямо в процессе Трассировки, таким образом размещая в одной трассе элементы с разными параметрами.

1. Выберите Воздуховод, Трубопровод или Кабелепроводку из выпадающего меню, расположенного в верхней части плавающей панели Трассировки.
2. Выберите форму поперечного сечения трассируемых элементов: Прямоугольник, Окружность, Овал или (только для воздуховодов) Гибкое.

Настройте высоту и ширину поперечного сечения. Можно воспользоваться выпадающим списком, чтобы выбрать одно из предварительно настроенных значений или ввести собственные параметры. Список предварительно настроенных размеров Воздуховодов и Труб можно отредактировать в диалоге Параметров MEP. (**Конструирование > Моделирование MEP > Параметры MEP**).

3. Нажмите одну из четырех кнопок, определяющих **Способ Построения**. *Способ Построения можно также выбрать в Табло Слежения.*

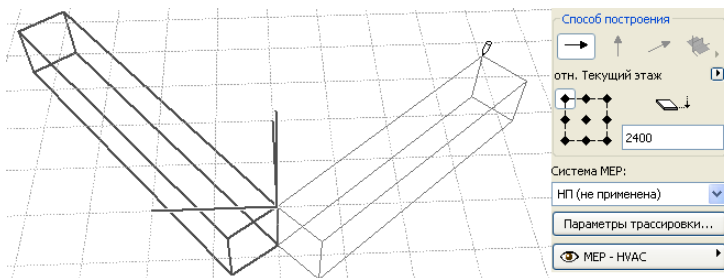
Каждая операция трассировки начинается на заданной **“Постоянной Отметке”** (горизонтальная стрелка в Панели



Трассировки). После щелчка, начинающего процесс Трассировки, можно изменить способ построения и отметку высоты. ([См. Изменение Отметки в Процессе Трассировки.](#))

4. Выберите **Систему MEP** для Трассировки.
5. **Расположение Линии Привязки.** Выберите в панели Трассировки MEP одну из девяти точек расположения линии привязки размещаемых элементов. Линия Привязки учитывается только при выполнении операций Трассировки и определяет точки привязки размещаемых элементов.

На этом рисунке Линия Привязки, появляющаяся в процессе Трассировки, проходит через верхний левый угол воздуховода, если смотреть в направлении построения трассы.



Расположение Линии Привязки можно изменить в процессе Трассировки.

6. Настройте нужные Параметры Трассировки. ([См. Параметры Трассировки.](#))
7. Выберите **Слой**, на котором должны располагаться создаваемые элементы.

## Начало Трассировки

Нажмите кнопку **Начать**, находящуюся в нижней части панели Трассировки MEP. Изменение названия кнопки на "Завершить" указывает на активацию режима Трассировки.

В Панели Инструментов будет автоматически выбран соответствующий инструмент создания прямолинейных элементов (Воздуховод, Трубопровод или Кабелепроводка).

Щелчком мыши в окне Плана Этажа или в 3D-окне укажите начальную точку трассы. При этом в Табло Слежения будет отображена информация о месте расположения первого элемента.

**Примечание:** Вы можете начать операцию Трассировки в точке соединения уже размещенного MEP-элемента. [См. Начало Трассировки с Существующего Элемента MEP.](#)

Для размещения остальных элементов сделайте последовательные щелчки во всех характерных точках трассы (местах поворотов, изменений высоты и т.д.). Параметры каждого следующего элемента можно изменить в Панели Трассировки прямо в процессе создания трассы.

По окончании построения все прямолинейные участки трассы автоматически делятся на сегменты, длина которых переделяется настройками Ограничения Длины Сегмента Воздуховода или Трубы, доступными при помощи команды **Конструирование >**

**Моделирование MEP > Параметры MEP.**

**Примечание:** В окне Плана Этажа в процессе Трассировки отображаются Линии Привязки (если они включены). Линии Привязки создаются в соответствии с настройками Стандартных Углов Поворотов, определяемых в диалоге **Конструирование > Моделирование MEP > Параметры MEP.**

**В 3D-окне** плоскость ввода отображается при помощи временной сетки.

Каждый щелчок мышью завершает построение сегмента трассы и активирует начало создания следующего участка.

Нажатие клавиши **Backspace** удаляет созданный сегмент.

Операцию Трассировки можно отменить, нажав клавишу **ESC**.

## Завершение Трассировки

Нажмите кнопку **Завершить**, расположенную в нижней части панели Трассировки, или сделайте **двойной щелчок мышью**, чтобы закончить создание трассы.

Соединение трассы с уже существующим MEP-элементом также приводит к завершению процесса Трассировки: для этого просто сделайте щелчок мышью в Точке Соединения ранее размещенного элемента.



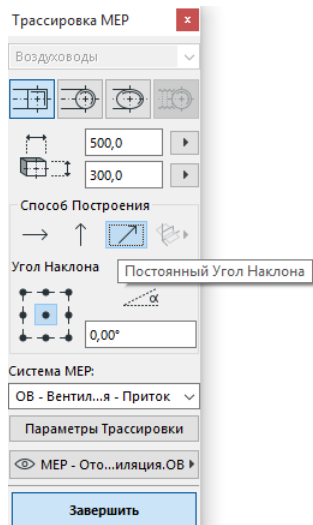
При несовпадении геометрии соединений двух элементов автоматически вставляется элемент Перехода, обеспечивающий их корректное соединение.

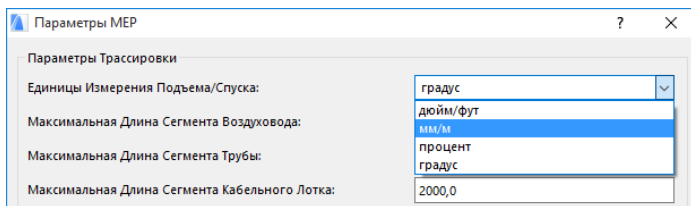
## Изменение Отметки в Процессе Трассировки

Любая операция Трассировки начинается на высоте **Постоянной Отметки**, задаваемой в панели Трассировки (Способ Построения, выбираемый нажатием кнопки с изображением стрелки). Способ Построения можно изменить в процессе создания трассы:

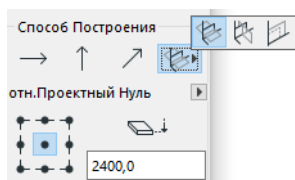
- Вертикальный Подъем.** Нажатие кнопки создания Вертикального Подъема при работе в окне Плана Этажа приводит к появлению диалога, позволяющего задать конечную отметку элемента. После ввода значения нажмите кнопку ОК, чтобы закрыть диалог и разместить вертикальный сегмент. Затем продолжите Трассировку. В 3D-окне просто начертите сегмент, расположенный на вертикальной Плоскости Редактирования.
- Наклон под Постоянным Углом.** Выбрав Способ Построения с Наклоном под Постоянным Углом, можно задать угол наклона. В результате все элементы трассы будут располагаться с заданным уклоном до тех пор, пока не будет выбран другой способ построения или не будет изменено значение угла.

**Примечание:** Единицы измерения угла наклона (например, градусы или мм/метры) настраиваются в диалоге Параметров MEP: поле **Единицы Измерения Подъема/Спуска**.





В 3D-окне доступен Способ Построения *Плоскости 3D-редактирования*. Для использования любой из плоскостей следует начать операцию Трассировки и разместить хотя бы один элемент при помощи одного из описанных выше Способов Построения. Затем, нажав кнопку Плоскостей 3D-редактирования, можно выбрать один из вариантов расположения плоскости:



- **Плоскость по Ширине.** Трассировка будет продолжена вдоль плоскости по ширине: эта плоскость определяется центральной линией и направлением "ширины" последнего размещенного элемента.
- **Плоскость по Высоте.** Трассировка будет продолжена вдоль плоскости по высоте: эта плоскость определяется центральной линией и направлением "высоты" последнего размещенного элемента.
- **Перпендикулярная Плоскость.** Трассировка будет продолжена вдоль плоскости, располагающейся перпендикулярно последнему размещенному элементу.

3D-плоскости ввода, отображаемые в процессе Трассировки, позволяют визуально контролировать расположение элементов.

# Параметры Трассировки

В панели Трассировки MEP нажмите кнопку Параметры Трассировки, чтобы открыть соответствующий диалог.

Настраиваемые здесь параметры влияют на выполнение последующих операций Трассировки.

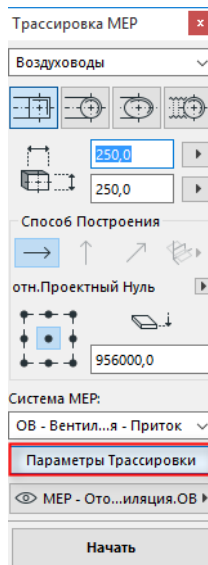
Тип Соединения	Фланцевое	
Изоляция	<input checked="" type="checkbox"/>	
Толщина Изоляции		30,0
Тип Поворота	Радиус	
Правило Перехода	Разместить перед отводом	
Высота Фланца		30,0

- **Тип Соединения.** Выберите нужный тип Соединения (Фланцевое, Сварное, Простое).
- **Изоляция.** Активация этого маркера приводит к созданию слоя изоляции снаружи элементов. Укажите **Толщину Изоляции**.
- **Тип Поворота.** Нажатие кнопки с изображением стрелки позволяет выбрать тип поворота, применяемого при автоматическом размещении Отводов в процессе Трассировки.

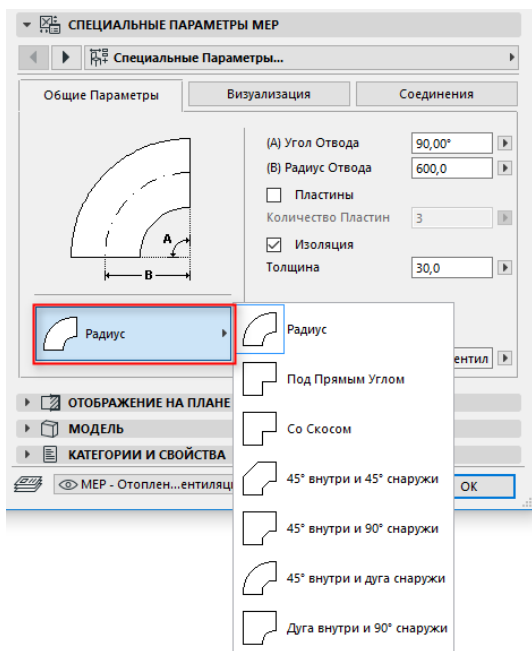
Тип Соединения	Фланцевое	
Изоляция	<input checked="" type="checkbox"/>	
Толщина Изоляции		30,0
Тип Поворота	Радиус	
Правило Перехода	Разместить перед отводом	
Высота Фланца		30,0

<input checked="" type="checkbox"/>	Радиус
<input type="checkbox"/>	Под Прямым Углом
<input type="checkbox"/>	Со Скосом
<input type="checkbox"/>	45° внутри и 45° снаружи
<input type="checkbox"/>	45° внутри и 90° снаружи
<input type="checkbox"/>	45° внутри и дуга снаружи
<input type="checkbox"/>	Дуга внутри и 90° снаружи



Эти типы Отводов можно настроить в диалоге Параметров Отвода по Умолчанию:



- Правило Перехода.** Переходы - это автоматически размещаемые прямолинейные сегменты, обеспечивающие правильное соединение элементов с несовпадающей геометрией (шириной, высотой или формой). При изменении сечения отвода элемент Перехода может быть размещен перед отводом или после него. Выберите один из вариантов размещения Перехода (Разместить перед отводом/Разместить после отвода).

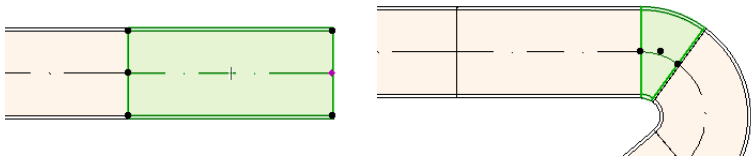
# Начало Трассировки с Существующего Элемента MEP

Трассировку можно начать с привязки к одному из ранее размещенных MEP-элементов. При этом возможны следующие три способа:

## Начало Трассировки в Точке Соединения Прямолинейного Сегмента

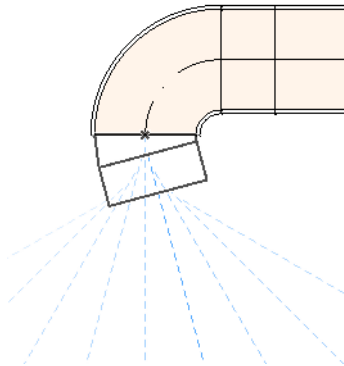
- Нажмите кнопку **Начать** в панели Трассировки MEP
- Сделайте щелчок в Точке Соединения уже размещенного прямолинейного MEP-элемента.
- Операция Трассировки начнется из указанной Точки Соединения.

**Примечание:** Точки Соединения прямолинейных сегментов являются редактируемыми (они помечаются небольшими ромбами). Это означает, что в случае поворота трассы под острым углом длина исходного прямолинейного сегмента автоматически уменьшается для вставки отвода.



## Начало Трассировки в Точке Соединения MEP-элементов Другого Типа

Другие MEP-элементы (например, Отводы, Соединения, Терминалы) обладают фиксированными Точками Соединения. Трассировку можно начать с любой из этих Точек Соединения. Для начала Трассировки сделайте щелчок в Точке Соединения. При этом Линии Привязки позволяют графически выбрать один из стандартных углов поворота. Щелкните на одной из Линий Привязки, вдоль которой должна вестись Трассировка.



Новый элемент нельзя разместить под углом, требующим изменения размеров существующего MEP-элемента.

В 3D-окне Линии Привязки не отображаются. Однако нажатие клавиши Shift позволяет ограничить поворот первого элемента в соответствии с настройками Постоянного Угла, заданными в диалоге Окружающей Среды. Значение угла можно также задать при помощи Табло Слежения.

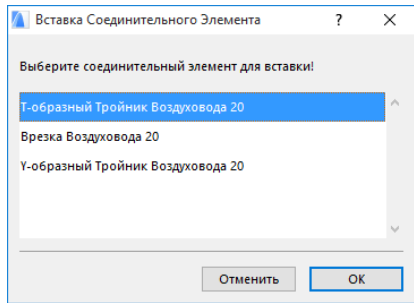
## Начало Трассировки с Размещения Соединения с Существующим MEP-элементом

Операцию Трассировки можно начать с размещения соединения с уже существующим прямолинейным сегментом.

- Нажмите кнопку **Начать** в панели Трассировки MEP
- Сделайте щелчок на осевой линии ранее созданного MEP-элемента.

Трассировка начнется с вставки соединения в том месте, где был сделан щелчок.

В открывшемся диалоге **Вставки Соединительного Элемента** выберите подходящий тип соединения (например, Т-образный Тройник Воздуховода, Y-образный Тройник Воздуховода или Врезку Воздуховода) и нажмите кнопку ОК. Список доступных типов соединения зависит от типа элемента, на котором сделан щелчок.



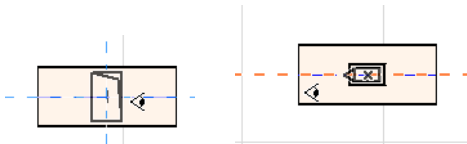
В зависимости от типа выбранного соединения может потребоваться сделать дополнительные щелчки мышью, определяющие его геометрию и расположение.

При размещении **Y-образного Тройника Воздуховода** необходимо сделать два щелчка мышью:

- Первый щелчок определяет сторону размещения Y-образного Тройника относительно существующего элемента.
- Второй щелчок указывает отвод Y-образного Тройника, к которому будет присоединен следующий элемент.

При размещении **Врезки Воздуховода** в окне Плана Этажа:

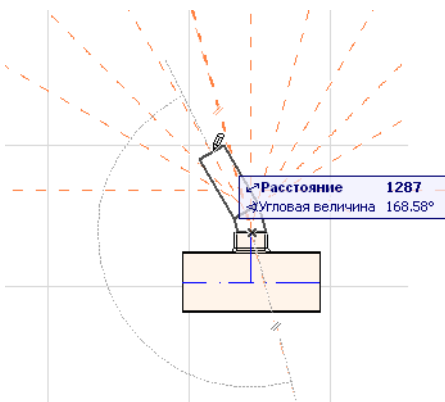
1. Первый щелчок определяет местоположение врезки (справа, слева, сверху, снизу) относительно существующего элемента.
2. При выборе варианта “сверху” предполагается, что следующий размещаемый элемент будет располагаться перпендикулярно врезке. Выберите одно из четырех направлений по горизонтали, которые становятся активны по мере перемещения курсора вокруг точки вставки.



Если требуется, чтобы следующий размещаемый элемент располагался вертикально, активируйте Вертикальный Способ

Построения, воспользовавшись панелью Трассировки MEP или Табло Слежения.

3. После размещения горизонтального сегмента появляются Линии Привязки, указывающие возможные направления построения следующего элемента.



При размещении **T-образного Тройника Воздуховода** в окне Плана Этажа Линии Привязки помогают определить угол поворота следующего элемента трассы.

В случае начала Трассировки с существующего элемента, параметры, заданные в панели Трассировки MEP, автоматически заменяются настройками (тип элемента, Система MEP, форма и отметка) того элемента, на Точке Соединения которого был сделан щелчок.

**Примечание:** В одной точке Плана Этажа может присутствовать несколько точек привязки MEP-элементов, размещенных на разных отметках. Диалог, появляющийся при совпадении начала трассировки с одной из этих точек, позволяет выбрать нужную точку соединения.



# Выполнение Трассировки с Использованием Волшебной Палочки

Для размещения последовательности нескольких соединенных MEP-элементов одним щелчком мыши можно воспользоваться функцией Волшебной Палочки ARCHICAD:

Настроив параметры в панели Трассировки MEP, нажмите кнопку Начать.

Нажав и удерживая клавишу Пробел для активации функции Волшебной Палочки, сделайте щелчок на любой существующей полилинии или на многоугольнике.

В результате будет создана трасса MEP-элементов с Линией Привязки, совпадающей с использованным контуром.

Пожалуйста, обратите внимание, что Трассировка MEP-элементов с использованием функции Волшебной Палочки имеет некоторые особенности, так как в этом случае создаются только прямолинейные сегменты, соединяющие конечные точки криволинейных участков трассы (выполняется аппроксимация криволинейных участков). Таким образом, все трассы MEP-элементов, создаваемые при помощи Волшебной Палочки, состоят из прямолинейных участков (при необходимости соединяемых отводами).

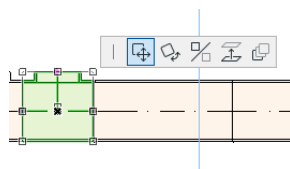
**Примечание:** Волшебная Палочка подходит только для предварительной Трассировки. При этом следует учитывать, что геометрия создаваемых сегментов напрямую зависит от Параметров Волшебной Палочки, настраиваемых в меню Параметры.

# Редактирование Элементов MEP

- Редактирование MEP-элементов можно выполнять в окне Плана Этажа и в 3D-окне. В окнах Разреза/Фасада/Развертки доступны только основные операции редактирования (Перемещение и Изменение Размеров).
- Для изменения настроек любого выбранного MEP-элемента воспользуйтесь диалоговым окном его Параметров. Для графического редактирования MEP-элементов используются команды Локальной Панели.
- Редактирование выбранного MEP-элемента может приводить к изменению некоторых параметров смежных элементов, даже если эти элементы не были добавлены в выборку.
- Каждый отредактированный элемент автоматически добавляется в выборку.

Например, при изменении поперечного сечения одного выбранного элемента, ранее соединенные с ним элементы будут отсоединены и добавлены в выборку.

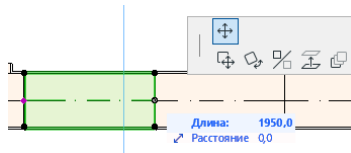
Локальная Панель, появляющаяся при щелчке на выбранном MEP-элементе, содержит стандартные команды редактирования ARCHICAD: Перемещение, Поворот, Зеркальное Отражение, Смещение по Вертикали, Тиражирование.



В верхнем ряду Локальной Панели могут присутствовать специальные команды, набор которых зависит от типа выбранного элемента. Ниже приводится описание этих команд.

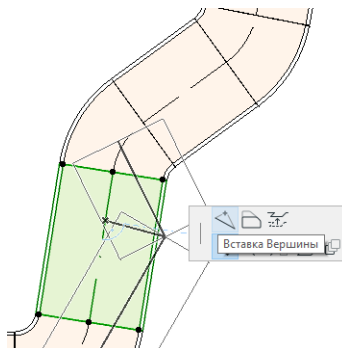
# Редактирование Прямолинейных Сегментов

**Перемещение Точки Соединения.** Эта операция применяется к Точке Соединения выбранного прямолинейного элемента, соединенного с другим прямолинейным элементом.



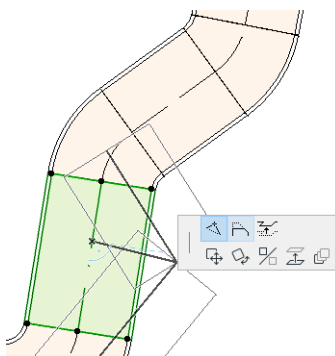
Для перемещения Точки Соединения можно воспользоваться курсором или ввести нужное значение в Табло Слежения; это приведет к изменению длины сегмента. (Параметр Длина определяет длину элемента; параметр Расстояние задает расстояние, на которое перемещается Точка Соединения.)

**Вставка Вершины.** Данная команда может применяться для любого прямолинейного MEP-элемента. Она становится доступна при щелчке на ребре выбранного элемента. Действие этой команды отражается не только на выбранном MEP-элементе, но и на всех примыкающих прямолинейных элементах вплоть до следующего соединения или до последнего прямолинейного элемента. В результате в трассе могут быть созданы дополнительные отводы.

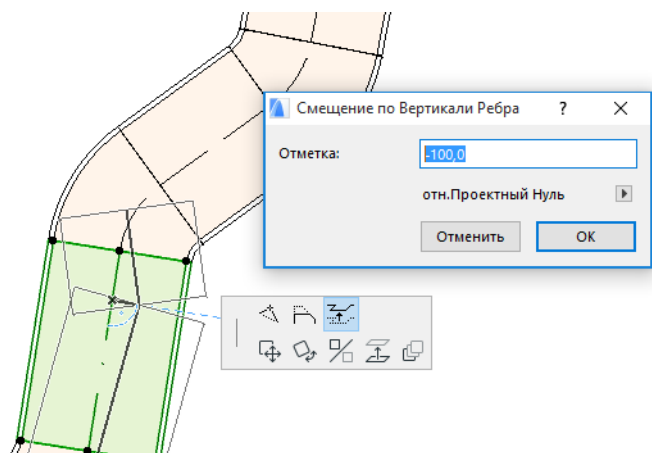


**Смещение Ребра.** Эта команда может применяться для любого прямолинейного MEP-элемента. Ее действие отражается на всех прямолинейных элементах, соединенных с

редактируемым элементом, включая любые встраиваемые элементы, переходы и соединения.

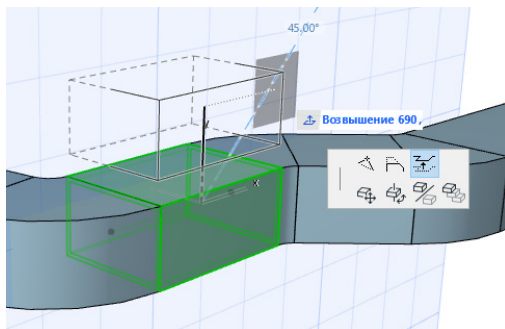


**Смещение Ребра по Вертикали:** Активация этой команды в 2D-окне приводит к открытию диалогового окна Смещения по Вертикали. Укажите величину, на которую следует сместить ребро по вертикали.

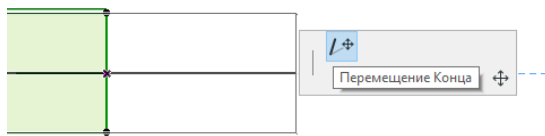


На Планах Этажа результаты действия данной команды не отображаются, если только прямолинейный сегмент не оказывается отсоединен: в этом случае изменяется отображение узловых точек.

В 3D-окне для ввода величины смещения по вертикали используется поле Возвышения, присутствующее в Табло Слежения.



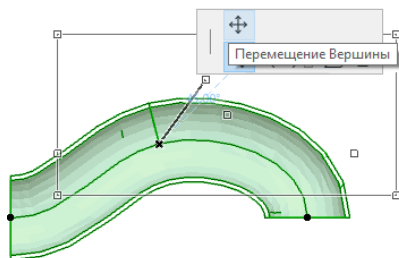
**Изменение Размеров.** Эта команда может применяться в конце отсоединенного прямолинейного сегмента.



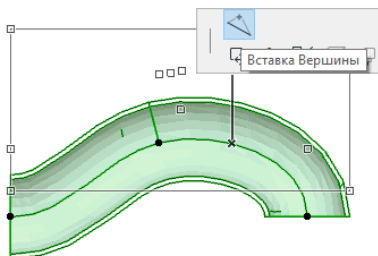
## Редактирование Гибких Элементов

Выберите гибкий воздуховод и воспользуйтесь командами изменения формы воздуховода. Обратите внимание, что эти команды допускают создание элементов воздуховодов, невозможных с конструктивной точки зрения форм.

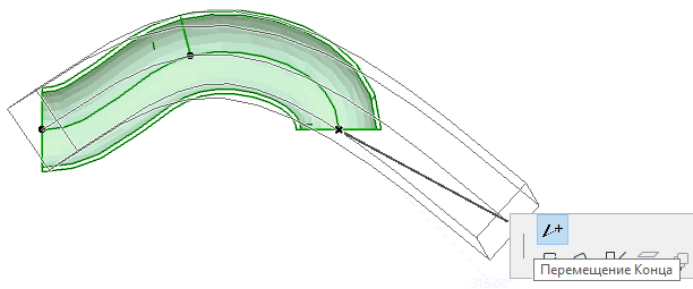
**Перемещение Вершины.** Данная команда появляется в Локальной Панели при выборе внутренних вершин элементов гибких воздуховодов.



**Вставка Вершины.** Эта команда появляется в Локальной Панели при выборе ребер элементов гибких воздуховодов.

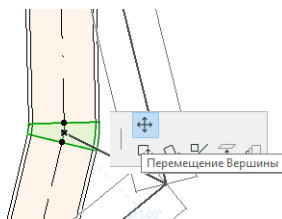


**Изменение Размеров.** Эта команда появляется в Локальной Панели при выборе конечных вершин элементов гибких воздуховодов.



## Редактирование Отводов

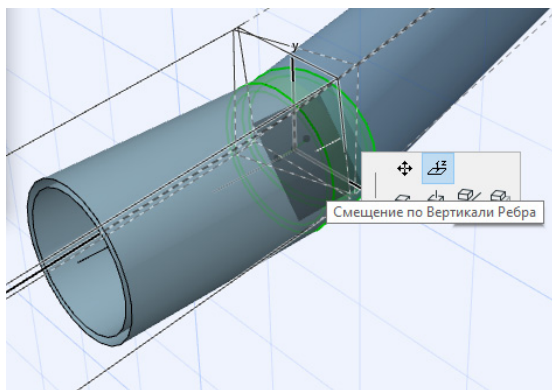
**Перемещение Вершины.** Эта команда становится доступна при выборе угловой точки соединенного Отвода.



Она влияет на выбранный Отвод и на все соединенные с ним прямолинейные элементы, включая любые встраиваемые элементы, переходы и соединения. В результате действия команды меняется угол выбранного Отвода и, при необходимости, добавляются новые Отводы.

**Смещение Вершины по Вертикали.** Эта команда доступна только в 3D-окне при выборе угловой точки соединенного Отвода круглого сечения. Она также доступна в 3D при выборе конечных точек несоединенных элементов круглого сечения.

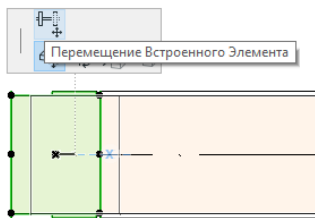
Данная команда используется для изменения Угла Наклона существующей трассы.





# Редактирование Встраиваемых Элементов

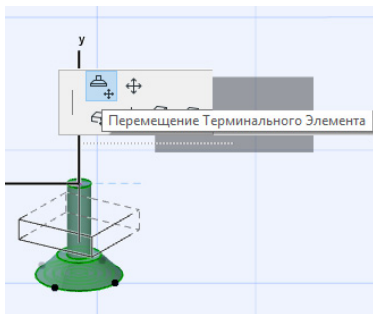
**Перемещение Встраиваемого Элемента.** Производится перемещение встраиваемого элемента по оси прямолинейного сегмента.



# Редактирование Терминальных Элементов

**Перемещение Терминального Элемента.** Эта команда используется в окне Плана Этажа при работе с Терминальными MEP-элементами. Ее применение приводит к перемещению Терминального элемента и всех соединенных с ним прямолинейных сегментов.

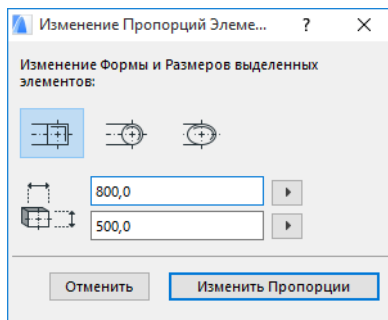
**Смещение по Вертикали Терминального Элемента.** Эта команда используется в 3D-окне при работе с Терминальными MEP-элементами. Ее применение приводит к перемещению по вертикали Терминального элемента и всех соединенных с ним прямолинейных сегментов.



# Изменение Пропорций MEP-элементов

Данная функция предназначена для изменения размеров и/или формы и общих параметров всех соединенных элементов трассы.

1. Активируйте команду **Конструирование > Моделирование MEP > Изменить Пропорции Элементов MEP** (или нажмите соответствующую кнопку в Табло Команд MEP).
2. Щелчком мыши укажите соединение MEP-элементов, рассматриваемое как начальная точка участка изменения размеров.
3. Переместите курсор в точку завершения участка изменения размеров. Функция предварительного выделения обеспечивает визуальный контроль выбора участка трассы, размеры элементов которого будут изменены.
4. Щелчком мыши укажите точку завершения участка изменения размеров. Изображение автоматически будет увеличено по габаритам выбранного участка.
5. При этом активируется диалог Изменения Пропорций Элементов MEP.



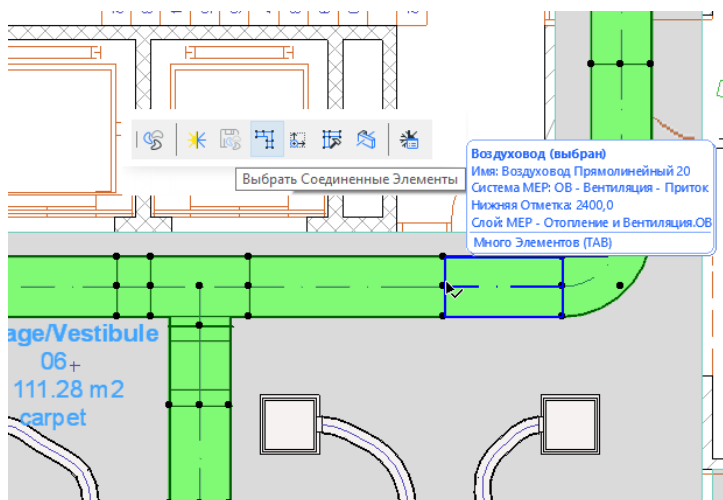
Настроив нужную форму и размеры сечения, нажмите кнопку **Изменить Пропорции**.

# Выбор Соединенных MEP-элементов

Воспользуйтесь командой **Выбрать Соединенные Элементы**, доступной в меню **Конструирование > Моделирование MEP** (или нажмите соответствующую кнопку в Табло Команд MEP).

Наведите курсор на любую Точку Соединения MEP-элементов, образующих трассу. При этом будут выполнено предварительное выделение всех соединенных MEP-элементов.

Для выбора этих элементов сделайте щелчок мышью в любой Точке Соединения трассы.



# Редактирование Выбранных Элементов

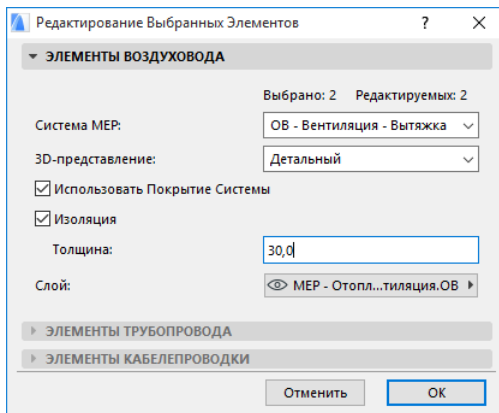
Эта функция позволяет настраивать определенные параметры сразу нескольких выбранных MEP-элементов, в том числе созданных при помощи различных инструментов MEP.

**Примечание:** Элементы Оборудования MEP при использовании этой функции *не* редактируются.

Обычно эта функция применяется при выборе последовательности соединенных элементов (например, при помощи команды [Выбор Соединенных MEP-элементов](#)) для одновременного изменения назначенной им Системы MEP.

Чтобы воспользоваться данной функцией, выберите любую трассу MEP-элементов. Затем активируйте команду **Конструирование > Моделирование MEP > Редактировать Выбранные Элементы**.

В открывшемся диалоговом окне настройте нужные параметры, присутствующие в панелях каждого типа MEP-элементов (Воздуховодов, Трубопроводов, Кабелепроводки.) Данные настройки будут применены для всех выбранных элементов соответствующих типов.

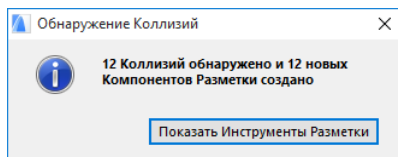


# Обнаружение Коллизий

Функция Обнаружения Коллизий MEP позволяет автоматически выявлять в проекте места пересечений MEP-элементов друг с другом и другими с конструктивными элементами.

Воспользуйтесь командой **Конструирование > Моделирование MEP > Обнаружение Коллизий**. Эта команда действует в окне Плана Этажа и в 3D-окне.

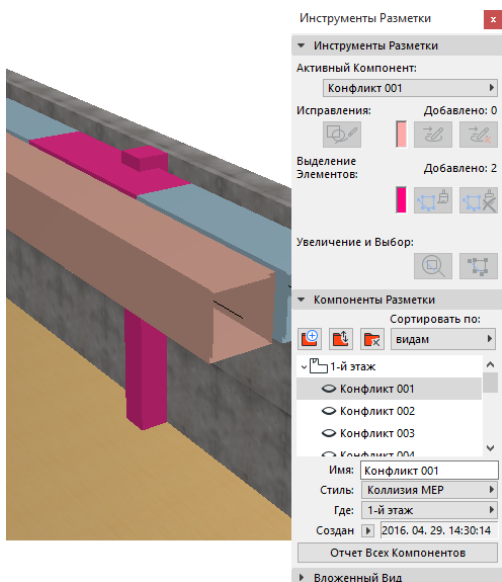
Ее активация приводит к появлению информационного сообщения.



Нажмите кнопку Показать Инструменты Разметки, чтобы открыть Панель Инструментов Разметки, если она еще не открыта (при помощи команды **Документ > Инструменты Разметки**).

Затем воспользуйтесь функциями Разметки ARCHICAD для выделения Коллизий, изменения уровня увеличения, создания замечаний и добавления различных комментариев.

**Примечание:** исправленную коллизию необходимо удалить из списка Компонентов Разметки. В противном случае устраненные Коллизии снова будут добавлены в список при следующей активации функции Обнаружения Коллизий.



*См. описание функции Разметки в Справке ARCHICAD.*

## Элементы Участвующие в Обнаружении Коллизий

Обнаружение Коллизий основано на Классификации Элементов (Категории и Свойства), а не на типах инструментов ARCHICAD.

Обнаружение Коллизий действует для:

- всех импортированных IFC Элементов MEP (независимо от MEP-приложения, в котором была создана исходная IFC-модель)
- всех Объектов MEP проекта ARCHICAD и всех Объектов, классифицируемых как MEP-элементы (например, труб, созданных при помощи инструмента Балка, но классифицируемых как MEP-элементы).

Если в выборку добавлены какие-либо MEP-элементы, то Обнаружение Коллизий осуществляется только для выбранных элементов.

При отсутствии элементов в выборке происходит Обнаружение Коллизий всех элементов, отнесенных к MEP-элементам в Диалогах их Параметров (Категории и Свойства > Классификация Элементов).

Функция Обнаружения Коллизий действует в отношении твердотельных элементов и элементов открытой геометрии, а также учитывает элементы, входящие в состав Модулей и Групп или расположенные на заблокированных слоях.

Обнаружение Коллизий *не учитывает* невидимые элементы (расположенные на скрытых слоях).

При выполнении операции Обнаружения Коллизий во внимание принимаются Строительные Материалы, назначенные элементам: В диалоговом окне Строительных Материалов ARCHICAD (**Параметры > Реквизиты > Строительные Материалы**) присутствует метка Участия в Обнаружении Коллизий. Маркер, активирующий эту функцию, по умолчанию отмечен.

▼ КАТЕГОРИИ И СВОЙСТВА		
ID	СБ-04	
Производитель		
Описание		
Участует в Обнаружении Коллизий	<input checked="" type="checkbox"/>	
▼ Физические Свойства		
Каталог Материалов	Открыть Каталог...	
Теплопроводность	160,000	Вт/мК
Плотность	2800,000	кг/м <sup>3</sup>

Деактивация этого маркера приводит к тому, что выбранный Строительный Материал не будет учитываться при Обнаружении Коллизий. Данная опция может оказаться очень полезна, например, если в состав Многослойной Стены входит слой Строительного Материала Воздушной Прослойки. При этом трасса MEP-элементов должна проходить через данный слой. Если для Строительного Материала Воздушной Прослойки функция Участия в Обнаружении Коллизий отключена, то расположение в этом слое MEP-элементов не будет приводить к возникновению Коллизий.

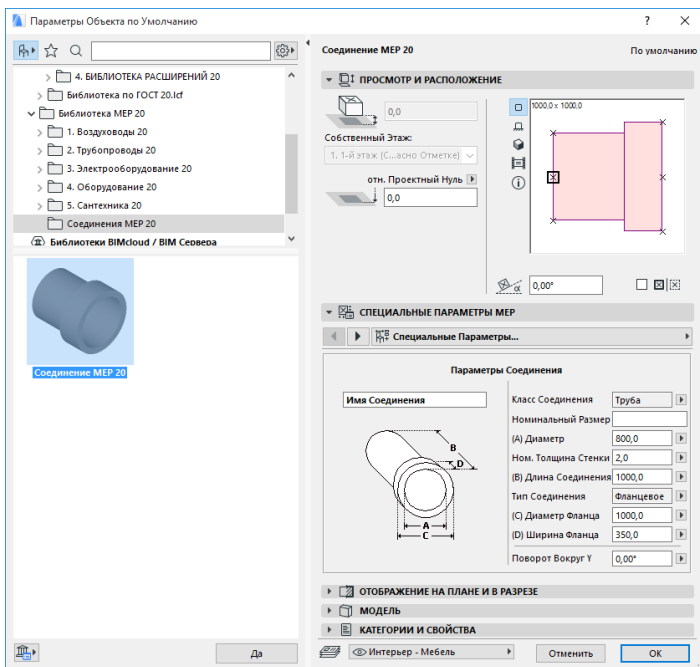


# Создание Специальных Элементов MEP

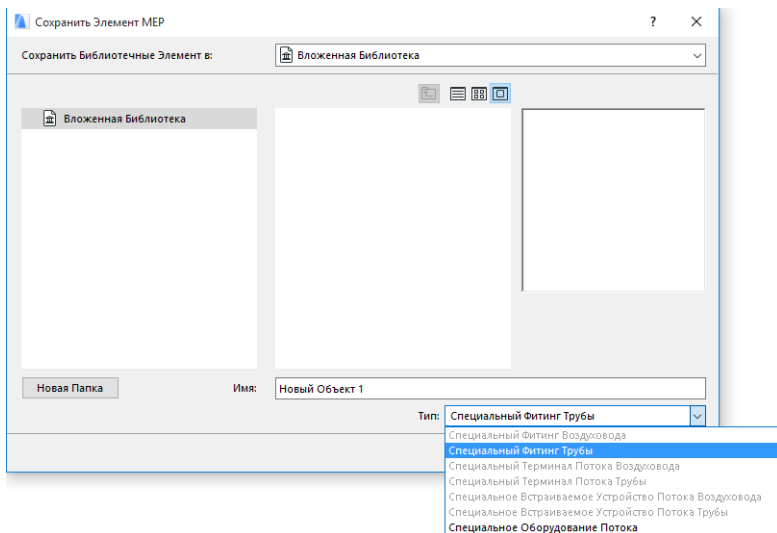
Данная функция используется для создания и сохранения пользовательских библиотечных элементов MEP средствами ARCHICAD.

1. Откройте новый пустой файл проекта ARCHICAD.
2. На Пlane Этажа или в 3D-окне смоделируйте нужный MEP-элемент при помощи любых конструктивных элементов (например, стен, перекрытий, объектов, MEP-элементов).
3. Если в создаваемом MEP-элементе должно присутствовать одно или несколько соединений, воспользуйтесь при моделировании объектом Соединение MEP.

**Примечание:** Объект Соединение MEP находится в Библиотеке MEP. (Его можно найти при помощи функции поиска Библиотечных Элементов.)



4. Завершив создание модели MEP-элемента, перейдите в 3D-окно.
5. Активируйте команду **Конструирование > Моделирование MEP > Сохранить 3D-модель как Специальный Элемент MEP** (доступную также в Табло Команд MEP).
6. В открывшемся диалоге сохранения **Специального Элемента MEP** укажите имя нового элемента, который будет сохранен во Вложенной Библиотеке проекта или в любом другом указанном месте.
7. Выберите из выпадающего меню нужный подтип:

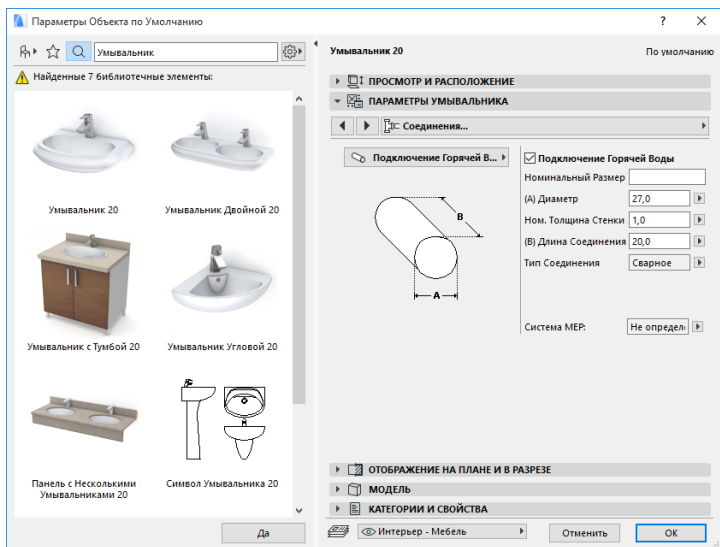


**Примечание:** Набор подтипов, отображаемых в этом списке, зависит от количества и типов объектов Соединения MEP, использованных при моделировании MEP-элемента. Если в специальном элементе MEP предусмотрено только одно соединение, то в списке будут отсутствовать подтипы, относящиеся к оборудованию и встроенным элементам (так как они требуют наличия нескольких коллинеарных соединений). Кроме того, если для использованного Соединения MEP в диалоге его Параметров был выбран вариант Труба, то в списке будет отсутствовать подтип Воздуховодов.

- Нажмите кнопку **Сохранить**. Новый объект MEP, сохраненный в заданной библиотеке, будет доступен для использования с инструментом, соответствующим назначенному подтипу объекта.

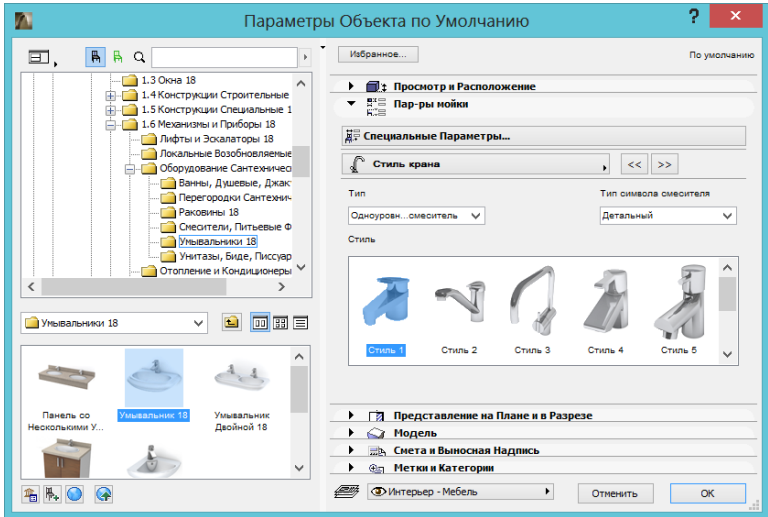
# Поведение MEP-Совместимых Объектов

При установке MEP Modeler в диалог Параметров многих элементов Библиотеки ARCHICAD, например, умывальников и раковин, становятся доступны Специальные Параметры MEP (включая панель Соединения). Кроме того, эти объекты могут добавляться в трассы MEP:



При работе в ARCHICAD без установленного Расширения MEP Modeler эти объекты, безусловно, присутствуют в библиотеке, но Специальные Параметры MEP для них недоступны.

Ниже приведен диалог Параметров того же умывальника, но в среде без MEP Modeler:



Вполне возможны ситуации, когда файл проекта ARCHICAD совместно используется или передается между членами рабочей группы, в которой некоторые сотрудники имеют установленное Расширение MEP Modeler, а другие - нет. В таких случаях требуется помнить о поведении объектов, имеющих MEP-совместимые параметры.

**Примечание:** В следующем описании рабочих процессов фраза “Среда ARCHICAD” означает ARCHICAD без установленного Расширения MEP Modeler. А фраза “Среда MEP Modeler” означает ARCHICAD с установленным Расширением MEP Modeler.

## Рабочий Процесс 1: Открытие в Среде ARCHICAD Проекта, созданного с использованием MEP Modeler

Если созданный в Среде MEP Modeler проект открывается в Среде ARCHICAD (без MEP Modeler), то объекты MEP будут доступны и

могут редактироваться как объекты GDL. Если затем вы откроете проект в Среде MEP Modeler, то все соединения будут функционировать должным образом.

## Рабочий Процесс 2: Открытие Проекта ARCHICAD в Среде MEP Modeler

Если проект ARCHICAD открывается (при помощи команды **Файл > Открыть**) в Среде MEP Modeler, то для всех MEP-совместимых GDL-объектов автоматически активируются Специальные Параметры MEP, включая настройки соединений. Следовательно, все эти объекты могут быть включены в трассы MEP-элементов. Соседние MEP-объекты, обладающие точками соединения, подключаются автоматически (при условии совместимости сечений и типов соединений).

## Рабочий Процесс 3: Объединение, Копирование-Вставка или Отправка/Получение Проекта ARCHICAD в Среде MEP Modeler

Если доступ к проекту ARCHICAD осуществляется в Среде MEP Modeler без использования команды **Файл > Открыть** (например, в результате Объединения Файлов, Копирования/Вставки объектов MEP, Отправки/Получения Изменений, а также Резервирования Группового Проекта), то MEP-совместимые GDL-объекты *не будут* автоматически преобразованы в параметрические MEP-элементы, как это происходит в описанном выше Рабочем Процессе 2.

Для продолжения работы над проектом с использованием функций MEP Modeler потребуется выполнить это преобразование вручную: Откройте диалог Параметров MEP и нажмите кнопку **Преобразовать Объекты в Элементы MEP**.