



# Osnove programiranja

Početna strana ► Moji kursevi ► Prva godina ► osnove programiranja ► Predavanje 8 - Datoteke ► Kviz 8

**Započeto** Petak, 6 Januar 2017, 6:29

**Stanje** Završeno

**Završeno dana** Petak, 6 Januar 2017, 6:32

**Utrošeno vrijeme** 3 min 22 s

**Ocjena** 9,00 od maksimuma 20,00 (45%)

## Pitanje 1

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Sta je tacno za funkciju getc. getc vraca..?

Izaberite jedan ili više odgovora:

- a. sljedeci karakter iz streama na koji pokazuje pokazivac ✓
- b. EOF za kraj fajla ili grešku ✓
- c. ništa ✗
- d. prethodni karakter iz streama na koji pokazuje pokazivač ✗

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: sljedeci karakter iz streama na koji pokazuje pokazivac, EOF za kraj fajla ili grešku.

## Pitanje 2

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Za binarne fajlove sta mora biti ukljuceno u mod stringa?

Izaberite jedan odgovor:

- a. +
- b. "binary" ✗
- c. ništa
- d. "b"
- e. 0 1

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: "b".

## Pitanje 3

Tačno

Koje korake zahtijeva rad sa datotekama u C programu?

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Izaberite jedan ili više odgovora:

- a. Prije otvaranja datoteke ona može biti čitana ✗
- b. Nakon završetka čitanja-pisanja datoteka mora biti zatvorena ✓
- c. Prije čitanja ili pisanja datoteke ona mora biti otvorena ✓
- d. Nakon zatvaranja datoteke ona može biti čitana ✗
- e. Nakon otvaranja datoteka može biti čitana i-ili pisana ✓

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Prije čitanja ili pisanja datoteke ona mora biti otvorena, Nakon otvaranja datoteka može biti čitana i-ili pisana, Nakon završetka čitanja-pisanja datoteka mora biti zatvorena.

#### Pitanje 4

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

FILE rezervisana riječ je?

Izaberite jedan odgovor:

- a. Pokazivač na strukturu definisanu u stdio.h
- b. Jedan od osnovnih tipova podataka u C-u
- c. struktura definisana u stdio.h
- d. Ime tipa definiranog u stdio.h ✓

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Ime tipa definiranog u stdio.h.

#### Pitanje 5

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Na koji način (odnosno kojeg tipa) možemo otvoriti datoteke iz C programa?

Izaberite jedan ili više odgovora:

- a. Tekstualne ✓
- b. Heksadecimalne ✗
- c. Binarne ✓
- d. Izvršne ✗
- e. Decimalne ✗

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Tekstualne, Binarne.

#### Pitanje 6

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

Koji marker koji označava kraj datoteke?

Izaberite jedan odgovor:

- a. NULL

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

- b. %%
- c. \0 ✖
- d. EOL
- e. EOF

Odgovor nije tačan.  
Tačan odgovor je: EOF.

### Pitanje 7

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Čemu je stderr slično?

Izaberite jedan odgovor:

- a. stdin
- b. nijednom
- c. stdout ✔
- d. stdin i stdout

Your answer is correct.  
Tačan odgovor je: stdout.

### Pitanje 8

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Pomoću koje funkcije se direktno (slučajno) pristupa datoteci (dolazi na željenu poziciju u datoteci)?

Izaberite jedan odgovor:

- a. fseek
- b. fread ✖
- c. ftell
- d. fgets
- e. feof

Odgovor nije tačan.  
Tačan odgovor je: fseek.

### Pitanje 9

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Pomoću koje funkcije se može provjeriti gdje je postavljen indikator pozicije datoteke?

Izaberite jedan odgovor:

- a. fread
- b. fseek ✖

- c. fflush
- d. feof
- e. ftell

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: ftell.

### Pitanje 10

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Šta je indikator pozicije i koje su njegove karakteristike?

Izaberite jedan ili više odgovora:

- a. Indikator pozicije je varijabla tipa long int ✓
- b. Indikator pozicije je struktura definisana u stdio.h ✗
- c. Indikator pozicije je pokazivač na datoteku ✗
- d. Indikator pozicije je analogan indeksu jednodimenzionalnog niza ✓
- e. Indikator pozicije predstavlja poziciju u datoteci ✓

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Indikator pozicije je varijabla tipa long int, Indikator pozicije je analogan indeksu jednodimenzionalnog niza, Indikator pozicije predstavlja poziciju u datoteci.

### Pitanje 11

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE *fp=stdout;
    int n;
    fprintf(fp, "%d", 45);
    fprintf(stderr, "%d", 65);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Greška u kompilaciji
- b. 45
- c. 65 45
- d. 65
- e. 45 65 ✗

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: 65 45.

### Pitanje 12

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Koji će se fajlovi zatvoriti kroz fclose u sljedećem programu?

```
int main(){
    FILE *fs, *ft, *fp;
    fp = fopen("A.C", "r");
    fs = fopen("B.C", "r");
    ft = fopen("C.C", "r");
    fclose(fp, fs, ft);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. A.C B.C C.C ❌
- b. A.C
- c. B.C C.C
- d. C.C
- e. Greška pri kompajliranju

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: Greška pri kompajliranju.

### Pitanje 13

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    FILE *fp1, *fp2;
    fp1=fopen("file.c", "w");
    fp2=fopen("file.c", "w");
    fputc('A', fp1);
    fputc('B', fp2);
    fclose(fp1);
    fclose(fp2);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. B  
B ✘
- b. Greška otvaranja file-a
- c. A
- d. B
- e. A  
B

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: B.

#### Pitanje 14

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()  
{  
    FILE *ptr;  
    char i;  
    ptr = fopen("file.c", "r");  
    while((i=fgetc(ptr))!=NULL)  
        printf("%c", i);  
    return 0;  
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Ispisati će se sadržaj file.c do NULL karaktera
- b. Beskonačna petlja ✔
- c. Greška u programu
- d. Neće se ništa ispisati
- e. Ispisati će se sadržaj file.c

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Beskonačna petlja.

#### Pitanje 15

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom

Ako fajl source.txt sadrži liniju koji kaže 'budi moj prijatelj' Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

(zastavicom)

```
{  
    FILE *fs, *ft;  
    char c[10];  
    fs = fopen("source.txt", "r");  
    c[0] =getc(fs);  
    fseek(fs, 0, SEEK_END);  
    fseek(fs, -4L, SEEK_CUR);  
    fgets(c, 5, fs);  
    puts(c);  
    return 0;  
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Greška u fseek-u ❌
- b. prija
- c. prijatelj
- d. telj
- e. Budi

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: telj.

### Pitanje 16

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    unsigned char;  
    FILE *fp;  
    fp=fopen("trial", "r");  
    if(!fp)  
    {  
        printf("Unable to open file");  
        exit(1);  
    }  
    fclose(fp);  
    return 0;  
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Greška kod unsigned char ❌
- b. Ništa od navedenog
- c. Greška: nepoznat pokazivač na fajl
- d. Nema Greške

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: Nema Greške.

### Pitanje 17

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Koji će biti izlaz (rezultat) sljedećeg programa (koda)?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
    FILE *fp;
    fp=fopen("trial", "r");
    fseek(fp, "20", SEEK_SET);
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Ništa od navedenog
- b. Nema Greške
- c. Greška: ne postoji ključna riječ SEEK\_SET ❌
- d. Greška: vrijednost pomjeraja fseek()-a
- e. Greška kod otvaranja fajla

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: Greška: vrijednost pomjeraja fseek()-a .

### Pitanje 18

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje indikatorom (zastavicom)

Koja je greška u programu?

```
#include<stdio.h>
```

```
/*Pretpostaviti da postoji 'file.c' u c:\tc direktoriju. */
int main()
{
    FILE *fp;
```



```
fp=fopen("c:\tclfile.c", "r");
if(!fp)
    printf("Nemoguće otvoriti fajl");

fclose(fp);
return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Nema greške, nema izlaza na ekran
- b. Greška pri kompajliranju
- c. Program pada kada se pokrene
- d. Izlaz na monitoru: Nemoguće otvoriti fajl ✓
- e. Nista od navedenog

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Izlaz na monitoru: Nemoguće otvoriti fajl.

### Pitanje 19

Netačno

Ocjena 0,00 od 1,00

🚩 Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Ako je postoji datoteka Programiranje.txt i u njoj je upisano sljedeće:  
"Programiranje mi baš ne ide. Jako težak predmet. Pogotovo C jezik!"  
koji će biti izlaz sljedećeg koda?

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE *fp;
    char c;

    fp = fopen("Programiranje.txt", "r");
    do {
        c = fgetc(fp);
    } while (!feof(fp));
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. Greška kod feof funkcije
- b. Programiranje mi baš ne ide. Jako težak predmet. Pogotovo C jezik!
- c. Nema izlaza na ekran ✗
- d. Greška pri kompajliranju
- e. C jezik

Odgovor nije tačan.

Tačan odgovor je: Programiranje mi baš ne ide. Jako težak predmet. Pogotovo C jezik!.

### Pitanje 20

Tačno

Ocjena 1,00 od 1,00

Obilježi pitanje  
indikatorom  
(zastavicom)

Kako će izgledati datoteka nesto.txt nakon izvođenja sljedećeg koda ako je u nju već upisano "nesto"?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
    FILE* ulaz = fopen("nesto.txt", "r");
    fputc('a', ulaz);
    return 0;
}
```

Izaberite jedan odgovor:

- a. nestoa
- b. a
- c. Greška, ne može se pisati u datoteku ✓
- d. anesto
- e. nesto

Your answer is correct.

Tačan odgovor je: Greška, ne može se pisati u datoteku.

Završi pregled

## NAVIGACIJA KVIZA



Hava Sarajlić



Završi pregled

IPI Akademija

Prijavljeni ste kao Hava Sarajlić (Odjavite se)  
osnove programiranja