



**PERTANDINGAN 'TRADITIONAL STARS  
SERIES' (TRASS) SIRI 3**

**24HB SEPTEMBER 2022**

**(CILIK BAWAH 9 TAHUN/CILIK BAWAH 12 TAHUN)**

**25HB SEPTEMBER 2022**

**(REMAJA/DEWASA LELAKI / DEWASA PEREMPUAN)**

**PENGANJUR BERSAMA:**

**FLETCHA ARCHERY DAN KELAB MEMANAH MELOR**

## ISI KANDUNGAN

TARIKH DAN LOKASI PERTANDINGAN .....	2
FORMAT DAN KATEGORI PERTANDINGAN .....	2
PERATURAN PEMAKAIAN.....	3
INFO PESERTA .....	3
YURAN PERTANDINGAN .....	3
HADIAH PERTANDINGAN .....	4
SCORING .....	5
ELIMINATION ROUND.....	8
PEMARKAHAN MATA INDIVIDU MENGIKUT SIRI.....	9
NOMBOR BADAN.....	10
PADANG .....	11
PERATURAN-PERATURAN .....	12
PERTANYAAN.....	12

## TARIKH DAN LOKASI PERTANDINGAN

Tarikh pertandingan akan dilangsungkan pada **24 hb SEPTEMBER 2022** dan **25hb SEPTEMBER 2022**.

Lokasi pertandingan akan dibuat di Lapangan Sasar Memanah Melor.

**Waze/Map : Jalan melor 10,Taman sri melor 43000 Kajang Selangor Darul ehsan**

\*Dibenarkan bawa khemah ,payung atau tikar.

\*Hanya peserta dan **seorang** wakil keluarga/pengurus pasukan sahaja yang dibenarkan berada di kawasan sekitar lapangan.

## FORMAT DAN KATEGORI PERTANDINGAN

Kategori yang akan dipertandingkan adalah tradisional sahaja. Pertandingan yang bakal di anjurkan pada tarikh-tarikh tersebut adalah:

### **24hb SEPTEMBER 2022 ;**

- **Cilik bawah 9 tahun ( 10 meter , 80cm TF , 3 Arrow, 20 Ends)**
  - \*Dibenarkan busur yang mempunyai 'arrow rest'
- **Cilik bawah 12 tahun ( 18 meter , 80 cm TF , 3 Arrow , 20 Ends)**

### **25hb SEPTEMBER 2022 ;**

- a. **Remaja ; ( 18 meter , 40 cm TF , 3 Arrow , 20 Ends )**
- b. **Dewasa Lelaki ( 18 meter , 40 cm TF , 3 Arrow , 20 Ends)**
- c. **Dewasa Perempuan ( 18 meter , 40 cm TF , 3 Arrow , 20 Ends)**

Format masa untuk pertandingan adalah sebanyak 2 MINIT bagi setiap END.

## PERATURAN PEMAKAIAN

Setiap peserta wajib untuk membawa/ memakai :

1. Kasut
2. Quiver \* **'ARROW TUBE' TIDAK DIBENARKAN** berada di **'SHOOTING LINE'** kecuali di kawasan selain **'SHOOTING LINE'**.
3. Bendera kelab \* Tidak wajib
4. 'Bow Stand' wajib bagi semua peserta. \*Tidak dibenarkan membawa busur ketika 'scoring'.
5. Pakaian berceloreng tidak dibenarkan.

Peserta yang melanggar peraturan boleh dibatalkan penyertaannya oleh pihak penganjur.

## INFO PESERTA

Setiap peserta yang mendaftar akan perlu melengkapkan butiran- butiran yang diminta.

1. Nama penuh (Huruf Besar)
2. No telefon peserta / Pengurus / ahli keluarga
3. Kelab

## YURAN PERTANDINGAN

YURAN PERTANDINGAN : RM50 SEORANG

YURAN MAKANAN : RM10 SEORANG \*TIDAK WAJIB

Tarikh tutup pendaftaran adalah pada 31 hb OGOS  
2022

\*Yuran tidak digunakankan sebagai hadiah pertandingan.

Peserta akan menerima:

1. Sijil penyertaan
2. Button Badge
3. Tuala kecil

## HADIAH PERTANDINGAN

Untuk makluman semua pihak, yuran penyertaan tidak digunakan untuk hadiah pertandingan.

Hadiah-hadiah seperti berikut bagi setiap kategori:

1. ER Tempat Pertama: Wang Tunai
2. ER Tempat Kedua : Wang Tunai
3. ER Tempat Ketiga : Wang Tunai
4. Medial QR tempat ke -1 sehingga tempat ke-20

Hadiah-hadiah yang lain tertakluk kepada jumlah penaja yang diterima.

Jika ada mana-mana pihak yang hendak jadi penaja , amat dialu-alukan.

**Mohamad Azam Nazarudin**

**MAYBANK**

**162200174351**

**REF : TRASS**

\*\*Sila hantar slip bayaran melalui aplikasi Whatsapp ke nombor 0176244998 setelah bayaran dibuat.

\*\*Tarikh akhir buat bayaran adalah pada 31hb OGOS 2022

\* Sekiranya anda menarik diri sila maklumkan kepada pihak penganjur bagi mengelakkan pembaziran tempahan makanan. **Yuran penyertaan tidak akan dikembalikan.**

\*

## SCORING

Pemarkahan perlulah berdasarkan anak panah yang mengena sasaran.

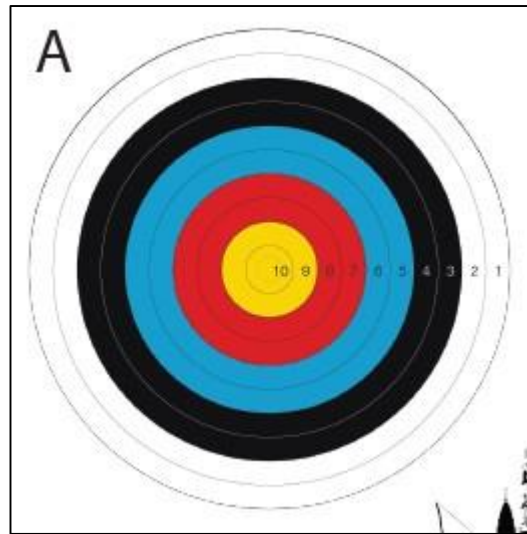


Figure 1

Bulatan yang paling dalam adalah 'X' ataupun dipanggil 'BULLEYES' dan markahnya adalah 10 mata. Setiap bulatan berbeza markahnya dari dalam hingga ke bulatan diluar. Tiada mata diberikan jika anak panah berada diluar bulatan sasaran.



**DIINGATKAN BUAT SEMUA PESERTA SUPAYA TULIS 'X' PADA SCORESHEET JIKA ANAK PANAHAH MENGENA PADA 'X'.**

Setiap peserta akan membuat panahan 3 anak panah untuk 20 Ends. Setiap 'end' perlu dijumlahkan dan juga keseluruhan 20end perlu dijumlahkan setelah selesai pertandingan.

	1	2	3	SCORE	X	SUM
END 1	X	6	5	21	1	21
END 2	9	9	8	26	0	47
END 3	6	6	6	18	0	65



Figure 2

<p>NAMA : KELAB : TARGET : LANE :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>R1</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>SCORE</th> <th>X</th> <th>SUM</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">TOTAL</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>R2</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>SCORE</th> <th>X</th> <th>SUM</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">TOTAL</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	R1	1	2	3	SCORE	X	SUM	1							2							3							4							5							6							7							8							9							10							TOTAL							R2	1	2	3	SCORE	X	SUM	1							2							3							4							5							6							7							8							9							10							TOTAL							<p>NAMA : KELAB : TARGET : LANE :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>R1</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>SCORE</th> <th>X</th> <th>SUM</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">TOTAL</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>R2</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>SCORE</th> <th>X</th> <th>SUM</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">TOTAL</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	R1	1	2	3	SCORE	X	SUM	1							2							3							4							5							6							7							8							9							10							TOTAL							R2	1	2	3	SCORE	X	SUM	1							2							3							4							5							6							7							8							9							10							TOTAL						
R1	1	2	3	SCORE	X	SUM																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
TOTAL																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
R2	1	2	3	SCORE	X	SUM																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
TOTAL																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
R1	1	2	3	SCORE	X	SUM																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
TOTAL																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
R2	1	2	3	SCORE	X	SUM																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
5																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
7																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
8																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
9																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
TOTAL																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	

SIGN: \_\_\_\_\_

QR CODE SCORING FORM  
SILA ISI SCORE MASING-MASING DI DALAM SCORING FORM

SIGN: \_\_\_\_\_

QR CODE SCORING FORM  
SILA ISI SCORE MASING-MASING DI DALAM SCORING FORM

Figure 3



Figure 4

Di sini di letakkan contoh QR code untuk isi Scoring Form. 'Scoring' akan dibuat pada 'Scoresheet' dan selepas selesai semua pengisian dan ditandatangani, setiap peserta perlu mengisi markah masing-masing didalam 'QR code' yang diberikan oleh penganjur bagi memudahkan dan melancarkan penyusunan carta kedudukan peserta.

Semua peserta dikehendaki mengisi maklumat-maklumat yang diminta.

<p><b>NOMBOR LANE (1-15) *</b></p> <p>Your answer _____</p>
<p><b>TARGET FACE *</b></p> <p><input type="radio"/> A</p> <p><input type="radio"/> B</p> <p><input type="radio"/> C</p> <p><input type="radio"/> D</p>
<p><b>NAMA PENUH PESERTA *</b></p> <p>Your answer _____</p>
<p><b>KELAB *</b></p> <p>Your answer _____</p>

Figure 5



## ELIMINATION ROUND

Berkaitan peringkat kalah mati (ELIMINATION ROUND /ER) , pemanah 16 teratas akan dipilih dan disusun oleh pihak penganjur.

Pemarkahan ER mengikut peraturan peserta yang mendapat 6 mata / 7 mata terlebih dahulu.

MENANG : 2 MATA

SERI : 1 MATA

KALAH : 0 MATA

Contoh:

ABU	SKOR	MATA	ALI	SKOR	MATA
END 1	21	2	END 1	20	0
END 2	22	2	END 2	19	0
END 3	24	2	END 3	18	0

Figure 6

Jumlah mata Abu ialah 6 mata maka Abu diisytihar sebagai pemenang.

Jika mata Abu dan Ali mendapat seri 5-5 mata, maka 'SHOOT OFF' akan dibuat. 1 anak panah sahaja digunakan dan anak panah yang paling dekat dengan 'BULLEYES' akan diisytihar sebagai pemenang.



Figure 7

Untuk 'ELIMINATION ROUND' bagi menentukan kedudukan tempat pertama sehingga tempat ke-4, peserta akan membuat panahan di atas pentas yang disediakan seperti gambar di atas. Garisan pertama adalah garisan 'Waiting Line' dan garisan kedua adalah garisan 'Shooting Line'.

Peserta tidak perlu turun dari pentas untuk pengambilan anak panah tetapi seorang wakil kelab atau pasukan yang perlu ke sasaran bersama juri untuk menentukan markah. Di belakang 'Waiting Line' hanya perlu ada seorang jurulatih atau pengurus sahaja. Pengurus dan jurulatih tidak dibenarkan berada di atas pentas.

Peserta sama sekali dilarang untuk mengganggu peserta yang lain seperti menjerit dan menyentuh.

## PEMARKAHAN MATA INDIVIDU MENGIKUT SIRI

Untuk maklumat semua peserta, setiap peserta yang menyertai pertandingan akan mendapat markah individu. Peserta bagi setiap kategori yang mendapat markah individu yang banyak dan terpilih dalam 30 peserta terbaik bagi keseluruhan Siri ( Siri 1 sehingga Siri 3) akan mendapat jemputan ke Siri Akhir secara percuma.

Contoh:

NO.	NAMA	KELAB	SIRI 1	SIRI 2	SIRI 3	JUMLAH MATA
1	ABU	KMKS	10	5	3	13
2	ALI	KBB	5	3	2	12

Figure 8

Pemarkahan individu akan diberikan mengikut jenis-jenis seperti berikut :

JENIS-JENIS MATA	MATA	JUMLAH MATA YANG DIBERIKAN
PENYERTAAN	+ 5 MATA	5 MATA
50 TERATAS	+ 2 MATA	7 MATA
30 TERATAS	+ 3 MATA	8 MATA
16 TERATAS	+ 4 MATA	9 MATA
8 TERATAS	+ 5 MATA	10 MATA
4 TERATAS	+ 6 MATA	11 MATA
2 TERATAS	+ 7 MATA	12 MATA
JUARA	+ 8 MATA	13 MATA

Figure 9

Bagi setiap peserta yang menyertai pertandingan akan diberikan markah individu sebanyak 5 'Points'. Selesai sahaja Siri-3 , peserta akan disusun mengikut carta kedudukan masing-masing dan 30 teratas akan mendapat jemputan untuk ke Siri akhir.

## NOMBOR BADAN

Setiap peserta akan dibekalkan dengan nombor badan masing-masing sehari atau dua hari sebelum hari pertandingan.

Contoh nombor badan adalah seperti berikut:

### **S1-14C**

**S1:** Sesi Pertama

**14:** Nombor 'Lane' peserta

**C:** Sasaran dan giliran

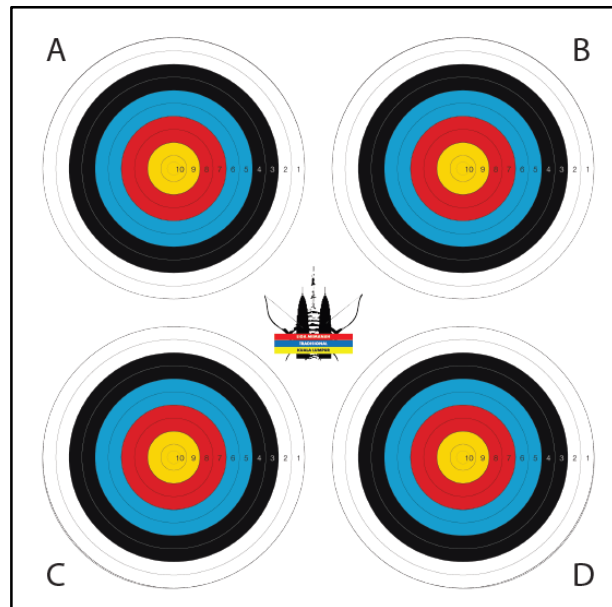


Figure 10

Huruf abjad di setiap sasaran itu menentukan sasaran peserta masing-masing. Semua peserta perlu membuat panahan pada sasaran yang diberikan mengikut abjad. Peserta yang tersasar anak panahnya pada sasaran peserta lain tidak akan dikira markahnya.

Huruf abjad juga merupakan nombor giliran peserta. Nombor giliran peserta akan dipanggil oleh pihak D.O.S , pastikan peserta peka terhadap arahan D.O.S.

Untuk kategori Cilik, kertas sasaran 80cm akan digunakan.

## PADANG

Padang atau lapang sasaran yang digunakan untuk pertandingan akan diletak garisan-garisan tertentu. Setiap peserta perlulah ambil perhatian terhadap garisan-garisan ini;

1. SHOOTING LINE
2. WAITING LINE
3. ARCHERS ONLY

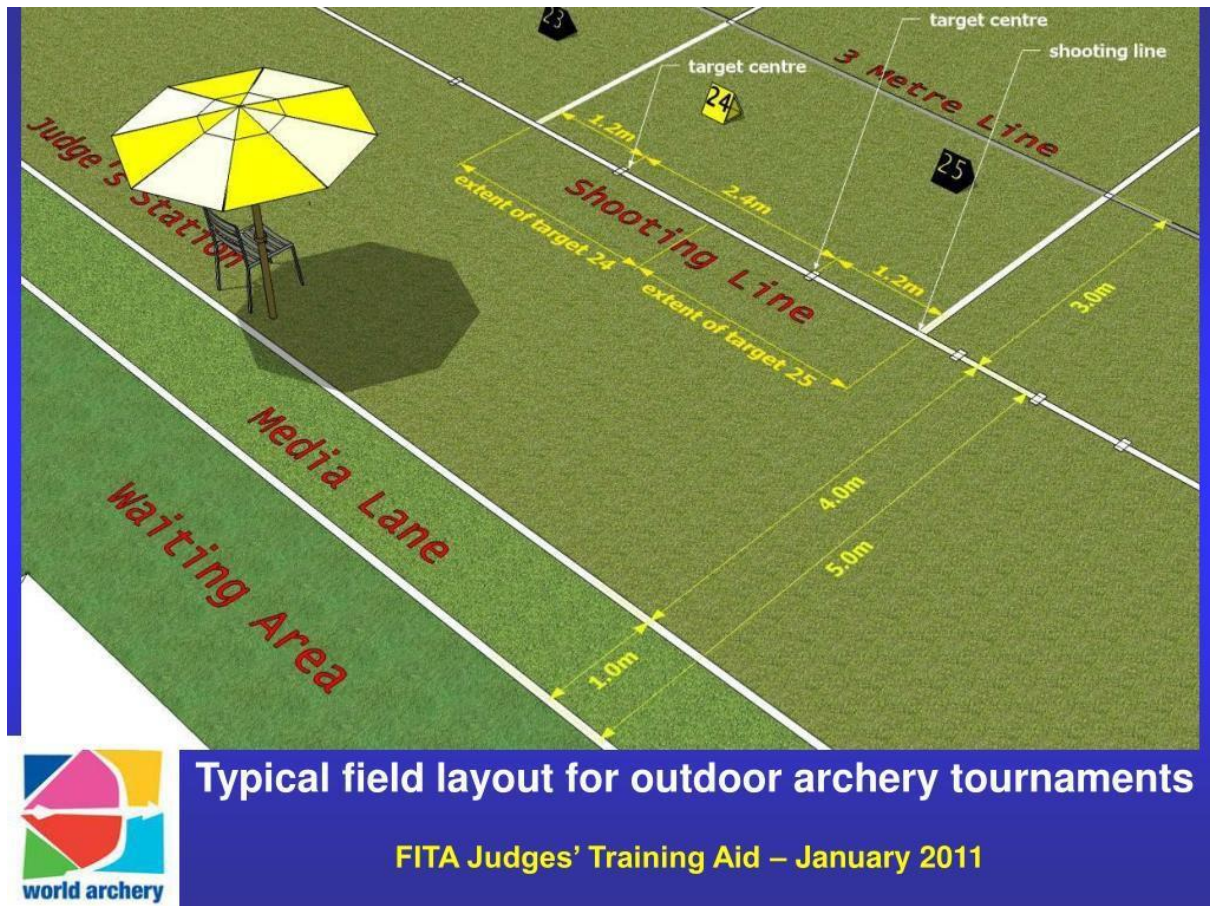


Figure 11

Diingatkan hanya peserta sahaja yang perlu berada di lapang sasaran . Semua peserta perlulah berada di WAITING LINE terlebih dahulu sebelum mendapat arahan atau bunyi loceng menandakan kebenaran untuk ke SHOOTING LINE.

**\*HANYA 3 ANAK PANAH SAHAJA YANG DIBENARKAN DI BAWA OLEH PESERTA KE LAPANG SASAR**

Jika anak panah tersasar jauh , peserta diberikan 3 minit sahaja untuk mencari anak panah.

Pastikan peserta minum air secukupnya sepanjang tempoh pertandingan berjalan.

## PERATURAN-PERATURAN

1. Peserta dan penonton perlu mengikut pergerakan masuk dan keluar yang telah disediakan.
2. Peserta yang tidak memanah dilarang berada di kawasan 'Shooting Line'.
3. Penonton dan peserta dilarang sama sekali menyentuh atau mengganggu pemanah yang sedang membuat panahan.
4. Pendaftaran dan pembayaran selepas tarikh tutup tidak akan dilayan.
5. Sebarang bantahan atau surat-menyurat selepas tamat kejohanan tidak akan dilayan.
6. Merokok dilarang sama sekali di kawasan Lapang sasaran. Sekiranya ditangkap PENALTI akan dikenakan sebanyak (RM50) dan kad amaran akan diberikan.
7. Pihak Penganjur tidak akan bertanggungjawab ke atas sebarang masalah yang timbul kepada peserta kerana kecuaiian serta kelalaian untuk mengikut sebarang syarat-syarat penyertaan yang ditetapkan.
8. Pihak penganjur berhak mengubah, menukar, meminda, mana-mana bahagian syarat- syarat penyertaan pada bila-bila masa jika perlu.
9. Penganjur berhak untuk menghadkan, menambah atau menolak penyertaan atas sebab - sebab yang wajar.

## PERTANYAAN

Sebarang pertanyaan boleh hubungi 017-6244998 –Azam.